

1973

calibrite

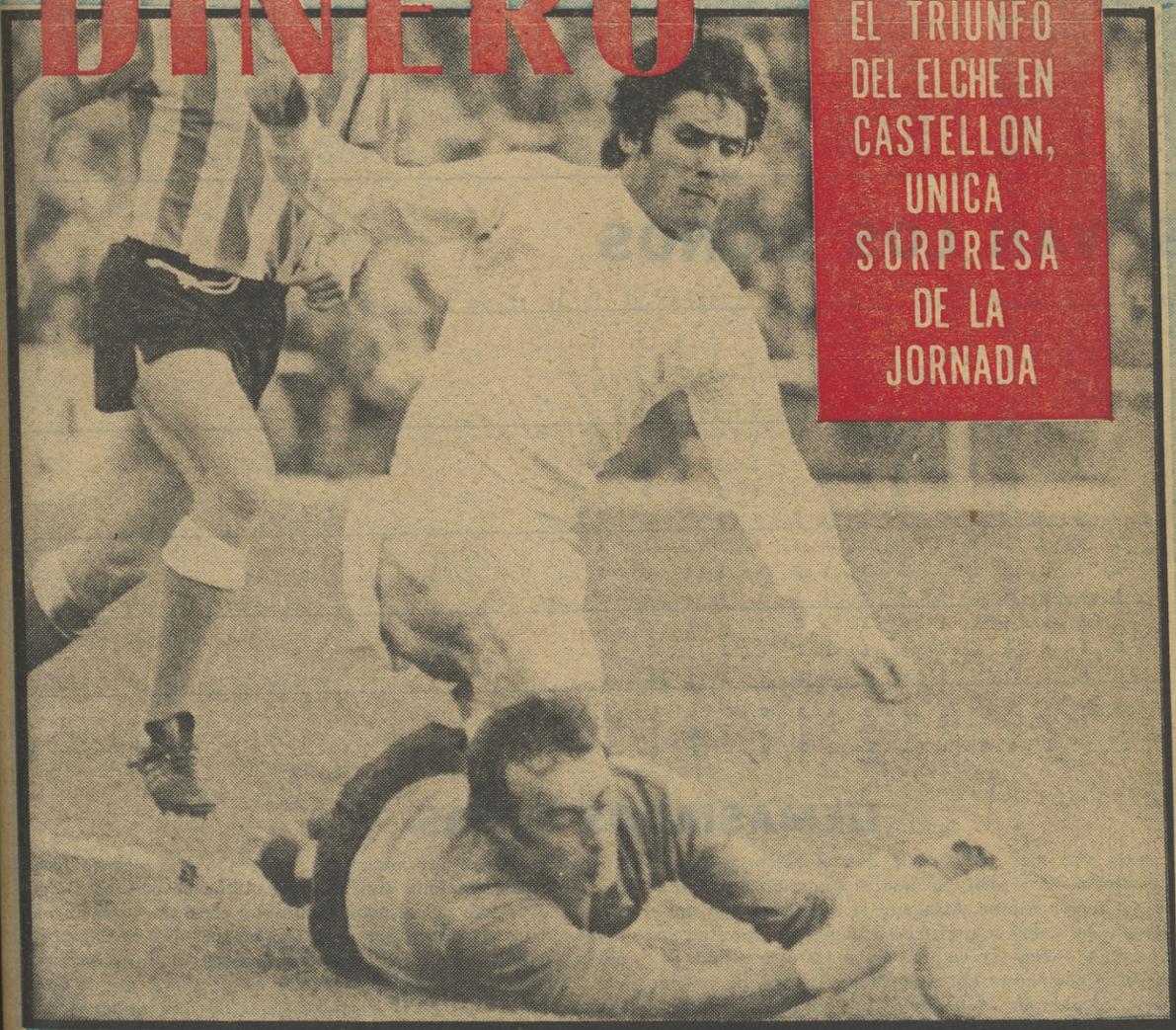
colorchecker classic



# Revista **PUEBLO** de **Q**uinielas

## REPARTO DE DINERO

CON  
UN  
SOLO  
**2**  
Y TRES  
**X**



EL TRIUNFO  
DEL ELCHE EN  
CASTELLON,  
UNICA  
SORPRESA  
DE LA  
JORNADA

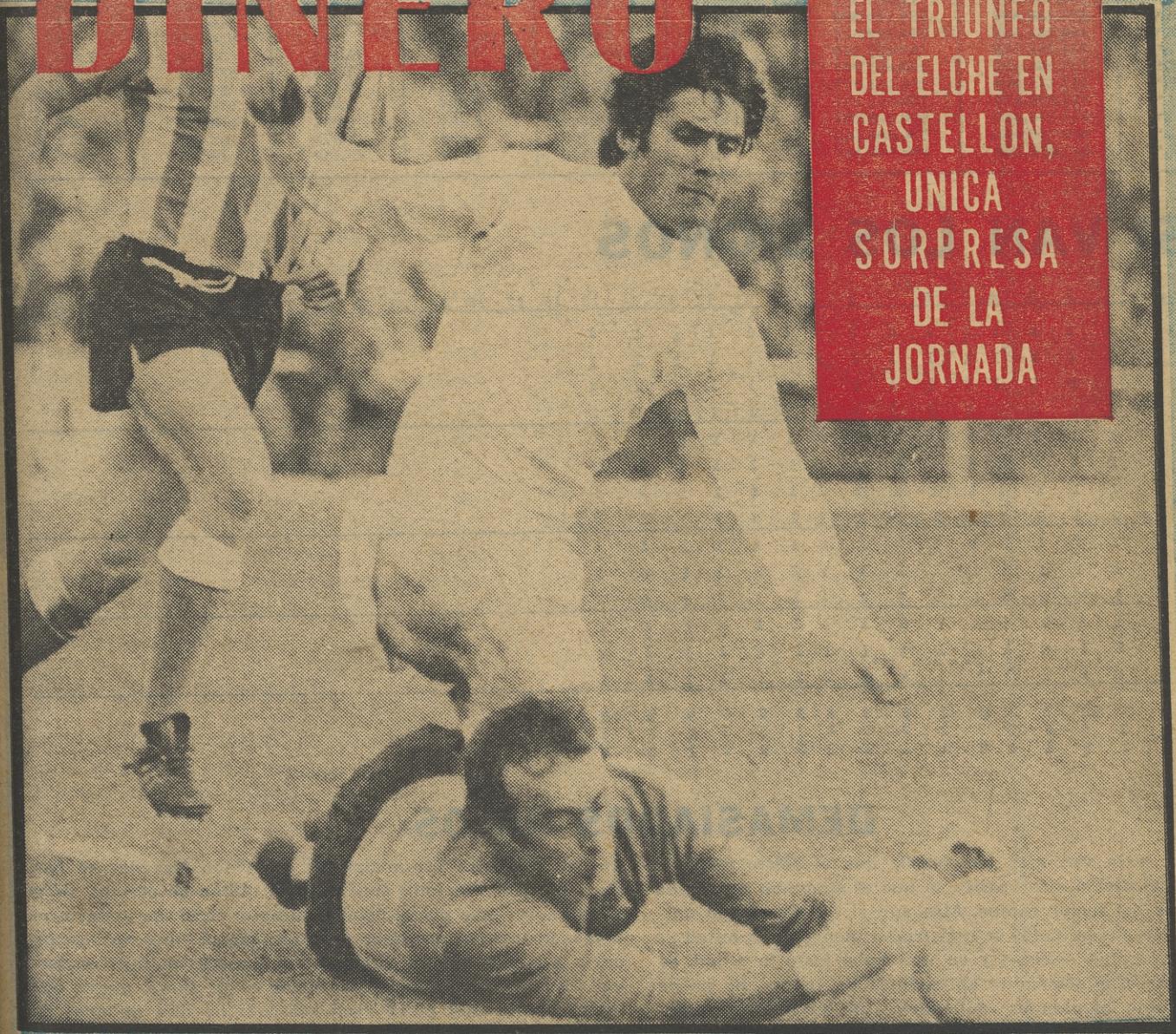
1973

Revista **PUEBLO**  
de **Quinielas**

# REPARTO DE DINERO

CON  
UN  
SOLO  
**2**  
Y TRES  
**X**

EL TRIUNFO  
DEL ELCHE EN  
CASTELLON,  
UNICA  
SORPRESA  
DE LA  
JORNADA





## En la reaparición de PUEBLO R. Q.

# UN SALUDO Y UN OBJETIVO

**H**ACE un año aproximadamente causas de fuerza mayor nos obligaban a suspender la publicación de PUEBLO R. Q., cosa que hicimos con hartó sentimiento, dada la magnífica acogida que venía teniendo entre los miles de lectores de este rotativo. Nos habíamos impuesto una misión con ese suplemento de los martes: la de facilitar el mayor número posible de datos a esos millones de quinielistas que existen en nuestro país. Aunque el azar, en esto de las apuestas futbolísticas como en cualquier clase de juego, desempeña un papel decisivo —son demasiados los factores que intervienen en un encuentro balompédico, y no digamos en los catorce que integran el boleto—, lo cierto es que miles de aficionados gustan de emitir su pronóstico «pensándolo bien» y «pesando los pros y los contras de cada equipo». De ahí que estimáramos de gran utilidad PUEBLO R. Q., con datos de todo género, no ya de la temporada presente, sino de las anteriores, porque muchos toman muy en cuenta los resultados de un conjunto en un campo determinado. Hay visitantes, en efecto, que suelen ser «gafes» en ciertos terrenos y otros que van casi como «víctimas». Son datos psicológicos que, quiérase o no, influyen en cierto modo en la actuación de los jugadores.

\* \* \*

Ahora, superados los inconvenientes que existían para su reaparición, PUEBLO R. Q. vuelve a estar entre ustedes, queridos lectores, dispuesto, como siempre, a cumplir una misión bien definida: ayudarles en lo que pueda para intentar cooperar, con sus datos, en esa misión que cada quinielista se ha fijado como meta: acertar algún premio en las quinielas. Si es de millones de pesetas, mucho mejor,

claro está. Esto último nos alegraría enormemente, aunque, repetimos una vez más, en nuestra modesta opinión lo primordial es contar con el factor suerte.

\* \* \*

Y volvemos en unos momentos de auténtico «boom» quinielístico, auge al que nos referiremos en próximo número. Basta señalar a este respecto que en seis jornadas de la actual temporada se superaron ya los 400 millones de pesetas de recaudación. Como en años anteriores, forzoso resulta formularse esta pregunta: ¿hasta dónde se llegará? A esto no puede responderse, claro está. Ocurre con esto como con los récords en cualquier modalidad deportiva: cuando parece que se ha llegado a una marca humanamente insuperable, llega alguien que la mejora. En las quinielas sucede algo parecido. Estamos seguros que pronto, muy pronto, se alcanzarán los 450 millones de recaudación y la temporada próxima se llegará a los 500 millones. El tiempo nos dará la razón porque a este «boom» continuo y progresivo contribuyen varios factores: una perfecta organización del Patronato de Apuestas Mutuas y un aumento del nivel de vida de los españoles.

Pero esto es cosa archisabida por vieja. Basta ver la recaudación quinielística de cada temporada para comprobar que este progreso continuo e ininterrumpido no tiene límites. Lo principal es que el aficionado mantenga intacta esa fe que arrastra de muchos años atrás y que es, en suma, lo que más importa para el fútbol y las quinielas. PUEBLO R. Q., al reaparecer, lo hace con el propósito de intentar contribuir, dentro de sus posibilidades, al mantenimiento de esa llama, que no es olímpica, sino quinielística.

hombes  
**gol**

## MARCIAL, EL EFICAZ

Resulta curioso observar cómo la incorporación de Cruyff al Barcelona ha constituido un excelente acicate para Marcial, que ha recobrado la eficacia goleadora de sus primeros tiempos al tener junto a él a un artista del balón. Sus dos tantos frente al Málaga le permiten mantenerse solo en cabeza de los goleadores, con la amenaza directísima del gijonés Quini, autor de los tres goles de su equipo frente al Español.

En Primera, la tabla de goleadores queda ahora así:

Con DIEZ: Marcial (Barcelona).

Con NUEVE: Quini (Gijón).

Con SIETE: Gárate (Atlético de Madrid).

Con SEIS: Marianín (Oviedo).

Con CINCO: De Diego (Español), Galán (Oviedo), García Castañv (Zaragoza), Keita (Valencia) y Mas (Real Madrid).

En Segunda, el gaditano Baena se mantiene en cabeza, pese a no haberse «estrenado» frente al San Andrés, en el estadio Carranza, donde tampoco consiguió marcar su inmediato seguidor en esa clasificación, Rivero, al igual que tampoco lo hicieron Acosta ni Rogelio.

La tabla de goleadores, en Segunda, está así:

Con DIEZ: Baena (Cádiz).

Con OCHO: Rivero (San Andrés).

Con SIETE: Acosta (Sevilla), Rogelio (Betis).

Con SEIS: Biosca (Betis), Burguete (Burgos), Leandro (Tarragona), Lizarralde (Valladolid) y Rial (Salamanca).

Con CINCO: Illán (Rayo), Mameli (Betis), Martínez (Córdoba), Potele (Rayo) y Torres (Linares).

# resultados y clasificaciones



	Casa				Fuera				Tantos		Pn. +
	J.	G.	E.	P.	J.	G.	E.	P.	F.	C.	
1. BARCELONA	7	5	2	0	6	1	2	3	26	10	16 + 2
2. Valencia	6	5	1	0	7	2	1	4	19	13	16 + 4
3. Zaragoza	7	4	3	0	6	2	1	3	20	18	16 + 2
4. Athletic de Bilbao	7	5	1	1	6	1	2	3	14	13	15 + 1
5. Real Sociedad	7	6	0	1	6	0	3	3	15	17	15 + 1
6. Real Madrid	7	4	3	0	6	0	3	3	18	9	14
7. Atlético de Madrid	6	5	1	0	7	1	1	5	22	13	14 + 2
8. Murcia	7	4	3	0	6	0	3	3	15	16	14
9. Málaga	7	4	1	1	7	0	4	3	11	12	13 + 1
10. Granada	7	3	3	1	6	1	2	3	11	15	13 - 1
11. Español	6	4	1	1	7	1	1	5	12	14	12
12. Gijón	7	5	0	2	6	1	0	5	18	22	12 - 2
13. Santander	6	2	4	0	7	1	2	4	13	16	12
14. Las Palmas	6	6	0	0	7	0	0	7	10	15	12
15. Elche	6	3	3	0	7	1	0	6	10	14	11 - 1
16. Celta	6	4	0	2	7	0	2	5	16	18	10 - 2
17. Oviedo	6	4	1	1	7	0	1	6	14	22	10 - 2
18. Castellón	7	2	3	2	6	0	2	4	10	17	9 - 5

## Jornada 13

BARCELONA, 4;  
MALAGA, 0

ZARAGOZA, 4;  
OVIEDO, 2

ATH. BILBAO, 2;  
AT. MADRID, 2

MURCIA, 1;  
VALENCIA, 0

GRANADA, 2;  
LAS PALMAS, 1

CASTELLON, 0;  
ELCHE, 2

REAL MADRID, 3;  
SANTANDER, 2

REAL SOCIEDAD, 2;  
CELTA, 1

GIJON, 3;  
ESPAÑOL, 0

1. DIVISION HORIZONTALES: Campo propio	ATL. BILBAO	ATL. MADRID	BARCELONA	CASTELLON	CELTA	ELCHE	ESPAÑOL	GIJON	GRANADA	LAS PALMAS	MALAGA	MURCIA	OVIEDO	R. MADRID	R. SOCIEDAD	SANTANDER	VALENCIA	ZARAGOZA
ATL. BILBAO..	★ 2-2						1-0	2-3	1-0		1-0			2-1				2-1
ATL. MADRID..	★	0-0	2-0	2-1								4-1			5-1		3-1	
BARCELONA...	2-0	★					3-0	5-1	4-0	4-0				0-0		0-0		
CASTELLON...	0-0	0-2	★			0-2		3-2	1-1				2-0				0-0	
CELTA.....	2-1	2-1		★	1-0	1-2							5-1				0-2	
ELCHE.....		1-0			★	0-0							1-1	1-0		0-0	1-0	
ESPAÑOL.....		1-0					★			2-0	1-1	3-0				0-2	3-1	
GIJON.....		0-3			2-1	2-0	3-0	★		1-0						2-0	1-2	
GRANADA.....		1-0						1-0	★	2-1	0-0	1-1		1-1				1-2
LAS PALMAS..		1-0	2-0	1-0	3-1					★	1-0					1-0		
MALAGA.....			2-1	1-1	3-1						★	1-0			2-0		0-1	
MURCIA.....	0-0		2-2	3-1				2-1				★	3-1		1-1	1-0		
OVIEDO.....	0-1						1-0		3-0	1-0			★	1-1		2-1		
R. MADRID...		2-0		0-0						5-0	0-0	1-1		★		3-2		4-0
R. SOCIEDAD..	2-1		2-1		2-1	2-1			0-2				2-0		★		3-2	
SANTANDER...		2-1			1-1					1-0	1-1					0-0	★	1-1
VALENCIA.....							1-0		1-1	2-0				2-1	1-0		5-2	★
ZARAGOZA....			2-2	3-2	2-1			3-0				0-0	4-2		0-0			★

# resultados y clasificaciones

## 2<sup>A</sup>

	Casa				Fuera				Tantos		Pn. +
	J.	G.	E.	P.	J.	G.	E.	P.	F.	C.	
1. CADIZ	8	7	1	0	6	2	2	2	23	12	21 + 5
2. Betis	6	4	2	0	8	3	3	2	28	14	19 + 7
3. Hércules	8	7	0	1	6	1	2	3	21	15	18 + 2
4. Valladolid	7	6	1	0	7	0	3	4	26	18	16 + 2
5. Tarragona	7	5	2	0	7	0	4	3	17	12	16 + 2
6. Salamanca	7	6	1	0	7	1	1	5	20	15	16 + 2
7. Tenerife	7	5	1	1	7	2	1	4	19	17	16 + 2
8. Sevilla	8	5	3	0	6	0	2	4	18	17	15 - 1
9. Córdoba	6	5	1	0	8	1	1	6	20	23	14 + 2
10. San Andrés	6	5	0	1	8	0	4	4	18	14	14 + 2
11. Coruña	8	5	2	1	6	1	0	5	17	20	14 - 2
12. Linares	7	3	2	2	7	2	1	4	16	18	13 - 1
13. Baracaldo	6	3	3	0	8	0	4	4	10	15	13 + 1
14. Rayo Vallecano	6	4	2	0	8	1	1	6	13	20	13 + 1
15. Mallorca	6	1	3	2	8	1	5	2	10	10	12
16. Sabadell	8	3	3	2	6	0	2	4	13	18	11 - 5
17. Orense	8	4	3	1	6	0	0	6	11	16	11 - 5
18. Orense	7	4	2	1	7	0	0	7	13	18	10 - 4
19. Levante	8	3	3	2	6	0	0	6	10	17	9 - 7
20. Osasuna	6	2	3	1	8	0	2	6	13	27	9 - 3

## Jornada 14

**SEVILLA, 3;**  
**RAYO VALLEC., 0**  
(jugado el sábado)

**TENERIFE, 2;**  
**BARACALDO, 0**  
(jugado el sábado)

**ORENSE, 1;**  
**BURGOS, 0**

**CORUÑA, 4;**  
**SALAMANCA, 2**

**SABADELL, 0;**  
**TARRAGONA, 0**

**HERCULES, 1;**  
**BETIS, 0**

**CADIZ, 0;**  
**SAN ANDRES, 0**

**LEVANTE, 2;**  
**MALLORCA, 2**

**VALLADOLID, 3;**  
**CORDOBA, 1**

**LINARES, 3;**  
**OSASUNA, 0**

2. <sup>a</sup> DIVISION HORIZONTALES: Campo propio	Baracaldo	Betis	Burgos	Cádiz	Córdoba	Coruña	Hércules	Levante	Linares	Mallorca	Orense	Osasuna	R.Vallecano	Sabadell	Salamanca	S. Andrés	Sevilla	Tarragona	Tenerife	Valladolid
Baracaldo	★ 0-0			3-2						0-0	2-1				1-0					1-1
Betis		★		2-2	5-1								5-1			1-1	3-0			2-0
Burgos	1-1		★			4-0	1-2	2-0		0-0	1-0								1-0	
Cádiz			2-0	★		3-1	1-0		3-1							0-0	3-0	1-0		2-0
Córdoba			4-2		★	2-0					2-2	3-1				1-0		1-0		
Coruña	1-0					★	1-1	1-0	3-0		3-1	1-1			4-2				0-2	
Hércules		1-0					★	1-0	2-3		1-0	2-0		2-0	3-1				3-1	
Levante		1-2		0-1				★	1-0	2-2	2-1			1-0	1-1				1-1	
Linares	0-0	0-1			1-0				★	2-1		3-0	0-1			1-1				
Mallorca		1-1			0-1					★			1-0		0-1		1-1			0-0
Orense			1-0	0-0	2-1				1-2		★		0-0	0-0			1-0			1-0
Osasuna	1-1	3-3								0-3	2-1	★		1-1	2-1					
R.Vallecano	0-0		2-0									2-1	★			1-0		1-1	3-0	
Sabadell			1-0	3-4	0-0	1-2			1-0					★			1-1	0-0		4-3
Salamanca				2-1	4-1									1-0	3-1	★	2-0	2-0		0-0
S. Andrés	4-0							1-0		1-0		4-0				★		2-1	2-3	
Sevilla			2-0			1-0	4-2	2-0	3-3				3-0			0-0	★	1-1		
Tarragona	2-1	2-0					0-0	2-1		1-1		2-0						★	3-1	
Tenerife	2-0	1-3		3-0						0-0	3-1				1-0	1-0			★	
Valladolid			3-1		3-1	2-0	3-1						5-1			4-2		2-2		★

# NUESTRO CONCURSO

**así**

# funcionará

**A** L reanudarse la publicación de «PUEBLO-R. Q.», que tan excelente acogida tuvo siempre entre nuestros lectores, no podía faltar el retorno de su concurso. La mayoría de los aficionados conocen ya sobradamente el mecanismo, sencillo y rentable, de este concurso, cuyo éxito es fácilmente comprensible si consideramos que permite pasar un buen rato y, al mismo tiempo, ofrece la posibilidad de ganar buen dinero. Esto último sin limitaciones, porque ese beneficio, si se acierta, puede proporcionar unas pocas pesetas o incluso millones. Todo dependerá, claro está, de la suerte —buena o mala— de cada uno.

Para aquellos que desconocen todavía ese mecanismo diremos que no ofrece dificultad alguna y se atiene a estas normas:

1. El lector deberá rellenar, con ONCE SIGNOS FIJOS y TRES DOBLES, esta reproducción del boleto correspondiente que publicaremos todos los martes.
2. Pueden enviarse cuantos pronósticos se quiera, pero siempre en la reproducción nuestra y ateniéndose a la norma más arriba indicada.
3. Los boletos deberán remitirse, en sobre cerrado, a las señas siguientes: DIARIO PUEBLO, para el concurso «PUEBLO-R. Q.», Calle Huertas, 73, Madrid-14.
4. De todas las cartas que se reciban semanalmente se escogerán, AL AZAR, diez de ellas, que se reproducirán en el número siguiente de «PUEBLO-R. Q.». Sólo ésas intervendrán en el concurso.
5. Si alguno de esos diez boletos reproducidos coincidiera con un premio de 14, 13 ó 12 aciertos en la quiniela oficial, su beneficiario recibirá CINCO VECES el premio que le pudiera corresponder en la quiniela oficial por ese mismo premio. Así, por ejemplo, si acertara doce resultados y esto diera derecho a percibir mil pesetas en las Apuestas Mutuas, nuestro beneficiario recibiría cinco mil pesetas. Y si el acierto fuera el pleno de catorce, con un premio oficial de un millón de pesetas, el concursante acertante percibiría CINCO MILLONES en nuestro concurso.
6. Queda bien entendido, repetimos, que sólo pueden aspirar a los premios aquellos diez boletos escogidos al azar y que sean reproducidos en esta misma plana. Las demás cartas no entrarán en concurso. Insistimos asimismo en que el boleto debe comprender ONCE FIJOS y TRES DOBLES, quedando automáticamente anulados todos aquellos que no se atengan a esta regla.
7. Este concurso, claro está, es ABSOLUTAMENTE GRATIS para los par-

ticipantes en él, sin ningún otro requisito que enviar sus pronósticos.

8. Los nombres, apellidos y señas de cada concursante deberán ir reseñados claramente, al objeto de evitar toda confusión.

9. Nuestro concurso se inicia con la jornada 17, o sea la del 23 de diciembre. En el próximo número reproduciremos, por tanto, los diez boletos escogidos para esta primera jornada del concurso, que se inicia con la jornada en víspera de Navidad.

10. El plazo de admisión de cartas

queda fijado al domingo anterior a la jornada correspondiente.

Deseando buena suerte a nuestros lectores, les recordamos que las cartas conteniendo única y exclusivamente los boletos, deberán enviarse a estas señas:

**DIARIO PUEBLO**  
**Para el concurso «PUEBLO-R. Q.»**  
**Calle Huertas, 73**  
**MADRID-14**

## JORNADA 17.ª

1	Málaga-Oviedo.....			
2	Barcelona-At. Madrid ..			
3	Zaragoza-Valencia....			
4	At. Bilbao-Las Palmas.			
5	Murcia-Elche .....			
6	Granada-Santander...			
7	Castellón-Celta.....			
8	R. Madrid-Español....			
9	Burgos-Salamanca ...			
10	D. Coruña-Betis .....			
11	Sabadell-San Andrés ..			
12	Hércules-Mallorca....			
13	Sevilla-Córdoba .....			
14	Linares-Valladolid ....			

# SIGA EL **BOLETO** POR RADIO Y T.V.E.

PARTIDOS DE LA QUINIELA	PRIMER TIEMPO						SEGUNDO TIEMPO						QUINIELA
	VARIACIONES						VARIACIONES						
	Goles	Goles	Goles	Goles	Goles	Final	Goles	Goles	Goles	Goles	Goles	Final	
MALAGA-GIJON . . . . .													
OVIEDO-BARCELONA . .													
VALENCIA-ATH. BILBAO													
LAS PALMAS-MURCIA . .													
ELCHE-GRANADA . . . . .													
SANTAND.-CASTELLON													
CELTA-R. MADRID . . . .													
ESPAÑOL-R. SOCIEDAD													
SALAMANCA-ORENSE													
TARRAGONA-CORUÑA.													
BETIS-SABADELL . . . . .													
MALLORCA-CADIZ . . . . .													
BARACALDO-SEVILLA .													
OSASUNA-VALLADOLID													

## SOLUCIONES

### AL FUTBOLGRAMA

HORIZONTALES.—1: Dy. Asop.—2: Eon. Oil.—3: D. Oas. A.—4: Apita. S.—5: L. Pm. Me.—6: Araban.—7: Arod. Cogi. M.—8: Recriminar. E.—9: Ocsicnarf. Rl.—10: S. Ed. Aéreo.  
VERTICALES.—A: Dedal. Aros.—B:

Yo. P. Arec.—C: Noiprocse.—D: A. Atmadrid.—E: Sosa. B. Ic.—F: Oi. Ma. Mn. G: Plasencia.—H: Onra.—I: Gafe.—J: Ir. R.—K: Re.—L: Melo.

### AL JEROGLIFICO

EN EL BARCELONA (En el bar; ce; lona).

### AL LABERINTO DE LETRAS

Larrañaga, Michelena, Corcuera, Chomin, Ferrero, Bilbao, Arana, Irizar, Tinin, Belaza y Avila.



En el Carlos Tartiere

## PRUEBA PARA CRUYFF

A Oviedo acude el nuevo y flamante líder. Allí, en el Carlos Tartiere, Johan Cruyff (nuestra foto), la estrella máxima de la actual Liga, hará todo lo posible por confirmar su calidad extraordinaria... y de paso proporcionar dos positivos al Barcelona, positivos que serían muy valiosos en estos momentos por todo lo que pueden representar. Veremos si lo consigue frente a la fuerte zaga asturiana.

**C**ONTINUAN escaseando los «doses» en nuestros boletos ganadores y el «uno» está dominando la situación netamente. Basta ver, para comprobarlo, los pocos triunfos visitantes hasta ahora registrados en nuestra Liga, con doce únicamente en los 117 encuentros ya disputados en la categoría máxima. No es mucho, ciertamente. Conviene destacar como se merece la victoria del Eliche en Castalia, porque son los dos primeros puntos en campo ajeno que logran los ilicitanos de Roque Olsen. De paso, claro está, han abandonado el «farolillo», y puede que esto represente el acicate que necesitaban para tomar confianza en sus posibilidades. Pero el equipo fuerte del momento es, indudablemente, el Barcelona, invencible desde que se incorporó Cruyff a sus filas y nuevo líder de la tabla. De todas formas, no hay duda de que las fuerzas están niveladas en la actual Liga, pues nadie consigue destacarse ni tan siquiera un poco.

Después de la pasada jornada, con sus cuatro variantes, veamos cómo se presenta la decimosexta, del domingo próximo.

### 1. MALAGA - GIJON

**1 X** Pasa por un peligroso bache el Málaga, que tan firme se había mostrado en las diez primeras jornadas de la Liga. Ahora acaba de ser goleado en el Nou Camp. Necesita reaccionar pronto si quiere mantenerse en esa zona tranquila que representa el contar con un positivo. Su visitante del próximo domingo, el Gijón, había sido también goleado por el Barcelona una semana antes, pero anteayer se tomó un desquite relativo, al derrotar al otro equipo barcelonés, el Español, por tres a cero. Los asturianos no andan fuertes en campo ajeno —sólo han logrado dos puntos hasta ahora en sus salidas— mientras los malagistas llevan perdidos tres puntos en casa.

### 2. OVIEDO - BARCELONA

**X 2** Es el encuentro más interesante de la jornada en Primera, porque el conjunto de Rinus Michels acaba de alcanzar el liderato, tras una magnífica serie de triunfos o empates desde la incorporación de Cruyff. Su campaña es excelente y todo consiste en saber si mantendrá su ritmo actual sin desmayos. Los azulgranas, que hasta ahora llevan conseguidos cuatro puntos en sus salidas, poseen la vanguardia más goleadora, con 26 tantos en su haber, y la defensa menos goleada, después de la madrildista. El Oviedo, por su parte, con dos negativos a cuestras, se muestra bastante sólido en el Carlos Tartiere, donde sólo lleva perdidos tres puntos. Partido de signo visitante.

### 3. VALENCIA - AT. BILBAO

**1** En La Condomina perdió su primer puesto el Valencia, al sucumbir por 1-0 ante el equipo revelación, el Murcia. No es un resultado sensacional, porque los murcianos han dado ya más de una sorpresa. Pero el conjunto de Di Stefano sigue siendo muy fuerte en el Luis Casanova, donde únicamente empató hasta ahora en Granada, hace dos jornadas. Los valencianistas necesitan una pronta reacción para recobrar confianza, y el domingo buscarán un triunfo convincente frente al Athletic. Los bilbaínos, por su parte, llevan conseguidos ya cuatro puntos en sus salidas, aunque el domingo pasado cedieron uno en San Mamés, ante su homónimo madrileño.

### 4. LAS PALMAS - MURCIA

**1 X** Interesante partido en el estadio Insular. Por un lado tenemos a un conjunto como Las Palmas, único que hasta ahora ha ganado todos los encuentros de casa —aunque fuera no haya hecho absolutamente nada—, y por el otro a un Murcia que es una magnífica revelación, sobre todo si pensamos que hace dos temporadas se hallaba todavía en Tercera. Si los canarios destacan por su buena técnica y su lentitud, los murcianos sobresalen por su fuerza física y el ritmo que imponen a su juego durante los noventa minutos. Tres empates lleva logrado el conjunto «pimentonero» en sus salidas. Puede ser el primero en puntuar en el Insular.

### 5. ELCHE - GRANADA

**1** Bonita lucha en perspectiva en Altabix. Por un lado, un Eliche que en su campo ha perdido ya tres empates, pero, en cambio, sólo concedió un tanto en seis encuentros. Por el otro, un Granada, que como su futuro rival, destaca por su espíritu combativo y que lleva logrados cuatro puntos fuera. Los andaluces acaban de vencer a Las Palmas, pero los ilicitanos han realizado una bonita proeza al triunfar en Castalia. Ha mejorado el rendimiento de los granadinos con la incorporación del ex vallisoletano Lorenzo, pero esto debe ser suficiente en Altabix.

### 6. SANTANDER - CASTELLON

Tras su tropiezo en casa, el Castellón tiene ahora una difícil salida. Su posición es mala, no sólo por ser colista, sino, sobre todo, por esos cinco negativos que arrastra, pese a haber logrado dos empates en campo ajeno. El momento es malo y peligroso para los hombres de Lucien Muller. El Santander, en cambio, se encuentra a cero en la tabla del más y el menos —cosa siempre satisfactoria—. Anteayer, además, estuvo a punto de dar la sorpresa en el Bernabéu, después de ir perdiendo por 0-3. Esto es sinónimo de buena y excelente preparación. Pese a los cuatro empates ya concedidos en El Sardinero, no debe esperarse una sorpresa.

### 7. CELTA - REAL MADRID

No anda muy fino, que digamos, el Real Madrid, porque estar sin un positivo después de trece jornadas es algo anormal para él. Le cuesta mucho trabajo resistir en campo ajeno y, si bien ha logrado tres empates fuera, ha concedido otros tantos en el Bernabéu. Refrenda esto el hecho de que, después de llevar 3-0 al Santander, estuviera a punto de sufrir un susto. Visita ahora Balaidos, campo nada fácil en estos tiempos de frío y lluvia. Los vigueses arrastran todavía dos negativos y en Balaidos perdieron ante el Valencia y el Español.

### 8. ESPAÑOL - R. SOCIEDAD

No acaba de rehacerse el conjunto de Santamaría, en extremo irregular. Acaba de realizar dos salidas, y si en Balaidos triunfó, luego, en El Molinón, fue claramente derrotado. Tres puntos lleva cedidos en Sarriá —uno ante el Málaga y dos ante el Santander, lo que constituyó una sorpresa—, y ahora no tiene positivos ni negativos. Un positivo cuentan, en cambio, los donostiarras, que en sus salidas han logrado ya tres empates. Debe resultar un choque bastante nivelado, pero deben ganar los de casa.

### 9. SALAMANCA - ORENSE

**1** Partido entre dos conjuntos recién ascendidos, pero de trayectoria muy distinta hasta el momento presente. Los salmantinos, en efecto, tienen dos positivos, gracias, sobre todo, a su fortaleza en campo propio, donde únicamente consiguió un punto hasta ahora el Valladolid. Los orensanos, en cambio, arrastran la friolera de cinco negativos, habiendo perdido en las seis salidas realizadas hasta ahora. Este último dato es más que significativo.

### 10. TARRAGONA - D. CORUÑA

**1** Los coruñeses han ido remontando la pendiente, si bien todavía les quedaba un lastre de dos negativos. En sus salidas no han hecho gran cosa hasta ahora; sin embargo, habiendo logrado únicamente dos puntos, ambos en Sabadell. Visita el domingo a un Tarragona que cuenta dos positivos, lo que es sinónimo de indudable fuerza y de mucha moral. Al Gimnástico, que acaba de empatar en ese mismo Sabadell, resulta muy difícil arrebatárle un punto en casa, habiéndolo hecho únicamente el Mallorca y el Hércules, con sendos empates.

### 11. BETIS - SABADELL

**1** Sobre el papel, es uno de los choques más fáciles del boletín. Por un lado, el Betis, no obstante su derrota en Alicante, se mantiene con siete positivos, o sea, más que ningún otro equipo de Segunda. Además, en el Villamarín, resulta muy difícil contenerle, habiéndolo hecho hasta ahora el San Andrés y el Cádiz, que lograron sendos empates. El Sabadell, en cambio, es uno de los peor situados, con cinco negativos a cuestras, no obstante haber logrado igualadas en Orense y Pamplona. Existe notoria diferencia entre ambos adversarios, a favor del de casa.

### 12. MALLORCA - CADIZ

**X 2** El líder gaditano acaba de sufrir su primer tropiezo en casa, ante el San Andrés. Fuera lleva logrados el once de Balmanya dos victorias y otros dos empates, lo que da idea de su firmeza, pues su zaga es la más sólida de Segunda, juntamente con la tarraconense, ambas con doce tantos concedidos. El Mallorca, sin positivos ni negativos en su cuenta, es equipo irregular, pues en casa ha perdido ya siete puntos, todos ellos compensados en las salidas, la última de ellas a Valencia, el pasado domingo, donde empataron. Si mantienen esa tónica, deben tropezar de nuevo.

### 13. BARACALDO - SEVILLA

**1 X** Está defraudando mucho el Sevilla, que era «a priori» gran favorito para el ascenso, pero que actualmente, después de 14 jornadas, arrastra un negativo. Afortunadamente para él, sólo hay dos conjuntos destacados en estos momentos —Cádiz y Betis—, mientras los demás están a su alcance. Pero necesita una pronta reacción en las salidas, donde, hasta el momento, sólo logró dos empates y dos tantos, lo que da idea de su poca eficacia. El Baracaldo, club modesto por excelencia, tiene un positivo en su cuenta, pese a que en Lasosarre ha cedido ya tres empates.

### 14. OSASUNA - VALLADOLID

**1 X** Aunque en estos momentos es colista, tras perder en Linares, el Osasuna sólo arrastra tres negativos, o sea, menos que los cuatro equipos que le preceden en la tabla. Su situación no es, por el momento, grave, pero podría llegar a serlo si tropieza de nuevo en El Sadar, campo donde ya perdió cinco puntos. El Valladolid, con dos positivos en su cuenta, es mucho más fuerte en casa que fuera, pese a los tres empates logrados en sus siete salidas anteriores. No obstante haber traspasado a su goleador Lorenzo, su vanguardia es eficaz.



Francisco Amado, director Patronato, analiza el momento actual de las quinielas

# “YA NO HAY «GABINOS»”

**E**N este primer número de la revista que hoy comienza nuestra revista hemos querido traer hasta sus páginas, para abrir el fuego, al hombre sobre el que recae la responsabilidad del monstruoso aparato quinielístico español, Francisco Amado. Amado, desde su despacho de la Costanilla Desamparados, con el incondicional apoyo de un gran número de colaboradores, dirige y organiza el complejo mundo del Patronato de Apuestas Organismo que, semana tras semana, mueve cerca de millones de pesetas y del que dependen las vidas de casi todos los españoles.

Nadie mejor que él, repito, para ofrecernos una idea aproximada del momento actual que atraviesan las populares quinielas en nuestro país.

—La situación actual —me dice— es muy buena; francamente buena. Se puede decir que desde el año 1962 no hemos tenido ninguna regresión y las recaudaciones han ido en aumento progresivo y, en ocasiones, espectacular.

—Se dice, señor director, que en España se juega a las quinielas debido al precario desarrollo económico que tenemos.

—Es un problema que se ha estudiado muy a fondo. Existen países, como Suecia y Noruega, por ejemplo, considerados ricos y en donde se juegan las pestañas. Entonces decíamos que se jugaban más dinero porque eran más poderosos, económicamente hablando. Hoy día en el país de Europa que más se juega es en España. Como verá, esa circunstancia del desarrollo, en contra de la opinión generalizada, no es concluyente.

—¿Cuál de nuestras provincias es la que más juega?

—En primer lugar, Barcelona. Luego, Madrid, Valencia...

—¿Y en la que menos?

—En la plaza de Melilla.

—Dado que las apuestas van «in crescendo» y que cada día son más populares, ¿a qué es debido que el Patronato las anuncie como si se tratara de un simple detergente?

—Publicidad, como tal, no hacemos. Utilizamos los medios de difusión tan sólo para recordar a los apostantes que comienza la temporada, o después de los días de Navidad, en que la gente se abstrae un poco.

—Y si se organizaran auténticas campañas de publicidad a través de la Prensa y la televisión, ¿no cree usted que esos cuatrocientos millones se convertirían en dos mil?

—Hace años la hicimos, y si dio resultados. Pero nunca se sabe.

—¿Realmente qué es lo que más influye para que en una jornada se bata un récord de recaudación?

—El reparto de premios habido en la anterior. Cuando se da el caso de repartirse premios de cincuenta, veinte o diez millones de pesetas, la jornada siguiente suele ser muy fuerte. También

—Hablando de monitor director, se comenta que, debido a un grande que han adquirido las apuestas hay grandes premios, premios que causan y, en una palabra, envidia...

—Es prematuro porque se llevan muy pocas jornadas. Los lejos, el año pa-

◆ «Barcelona es la provincia que más juega, y Melilla, la que menos»

◆ «Lo ideal sería una jornada de premios y otras dos de muchos, alternativamente; la monotonía, mata el estímulo»

◆ «La trampa es imposible, cada boletín microfilmado antes de los partidos»

ocurre cuando la quiniela es fácil y hay más de un millón de acertantes en las tres categorías.

—¿Y qué es lo que mata el estímulo a los acertantes?

—La monotonía y los premios mediocres. Yo, si pudiera, abogaría por una jornada de un boleto de catorce y otras dos de muchos aciertos, alternativamente.

sado hubo una jornada en la que acertó nadie los catorce. De cualquier modo hay que tener en cuenta que son casi todas las combinaciones las que nos llegan en las semanas y se hace muy difícil, en un día que no se dé con el pleno.

—¿Entonces, se han dado los «gabinos»?

—Pues sí; en cierta ocasión. Antes nos asustábamos cuando alguna vez se daba doce millones.

● «Hoy, esos premios se suelen dar con frecuencia; ahora surgirán premios de 70 u 80 millones»

como aquel señor llamado Gabino. Hoy, ese premio se suele dar con frecuencia. Claro que también surgirán personas que se lleven setenta u ochenta millones de pesetas. En la temporada anterior dimos un premio de sesenta millones.

—Ante tanta relativa facilidad, en líneas generales, para acertar los «catorce» y los «trece», ¿no se ha pensado en incrementar el número de partidos?

—El Patronato hará lo que la gente, el apostante, quiera. Estamos para servirle y haremos lo que nos digan. Creo que es muy difícil acertar los catorce y nadie quiere que se amplie el cúmulo de dificultades; los que no aciertan, porque no llegan, y los que han acertado, porque les va muy bien.

—¿Se ha estudiado alguna vez el hecho de premiar también la quiniela con menos aciertos, es decir la de catorce resultados y la de cero?

—El «cero», matemáticamente, es muy difícil. Esto no es una lotería, son apuestas. Y como tales se premia un mérito, una técnica. No podemos incluir también la «baja», porque no sería correcto.

—Hay un tema que, por olvidado, no deja de ser curioso. Todo el mundo sabe que en las quinielas no hay trampas. Que si hubiera una mínima posibilidad de hacerlas, todo el aparato se vendría abajo. ¿Pero por qué no se pueden hacer trampas en las quinielas?

—Muy sencillo. Nosotros, todos los sábados, hacia las cuatro de la tarde, fotografiamos en microfilmes todos los boletos que nos llegan desde cualquier rincón de nuestra geografía. Una vez fotografiados, guardamos toda la inmensa película en una cámara acorazada. Como comprenderá, el microfilme no puede ser nunca manipulado, aunque estuviera al alcance de cualquiera. Cuando en el escritorio sale un premio, se comprueba en el microfilme. Todos los boletos que, por una razón u otra, llegan tarde a la operación del fotografiado, son automáticamente anulados. Lo hacemos por seguridad del aparato.

—¿Y desde cuándo están utilizando la técnica del microfilmado?

—Desde hace unos diez años.

—¿Entonces, antes sí había posibilidades de manipular los boletos?

—En aquellos años extremábamos la vigilancia. Y los distintos cuerpos de cada boleto se guardaban en sendas cámaras acorazadas. El Patronato ha alcanzado una popularidad y un prestigio que son muy difíciles de conseguir en España, donde todos, por naturaleza, somos desconfiados.

—Hace unos años, cuando salía una quiniela con siete variantes, sea cuales fueran, se cobraban unas cantidades desorbitadas y aparecían muy pocos boletos. ¿Y hoy...?

—Hoy es igual. Los premios y los aciertos crecen en la misma proporción que las apuestas.

—¿Se tiene previsto algún cambio futuro en las quinielas?

—De cara al público, ninguno. El Patronato, poco a poco, se va perfeccionando más, en cuanto a medios mecánicos.

● «Las peñas son un cinco por ciento de los apostantes»

● «En España es donde más se juega de Europa»

—¿Qué ocurriría si, de repente, las recaudaciones bajaran de 400 millones a 100, o a 50?

—Que me colgarían. Dirían que no sirvo para nada y que tenía yo la culpa.

—Ha hablado usted antes de medios mecánicos. ¿Cuántas personas trabajan semanalmente con ustedes?

—En plantilla, fijos, somos unos cien. Y como personal colaborador, depende de las semanas, tenemos unos doscientos, aproximadamente.

—Y, por último, señor director, el tema de las peñas. ¿Inciden las peñas de un modo importante en las recaudaciones?

—En un 5 por 100, aproximadamente. Le puedo asegurar que se juegan más boletos sencillos que múltiples.

Francisco Amado termina diciéndome que el Patronato necesita un local más moderno en Madrid y, al parecer, encuentran dificultades para su emplazamiento. A mí se me ocurre que por falta de medios no será, digo yo.

Escribe: MARTIN SEMPRUN

Foto Jesús NAVARRO

# PUEBLO r q BUZÓN

**DON MIGUEL MARTINEZ VILLAR**, domiciliado en Madrid, calle Santa Genoveva, 36, nos pide:

OCHO PARTIDOS EN SISTEMA. Los cuatro primeros de cero a dos fallos completos y los cuatro restantes de cero a dos equis. Se realiza en 44 impresos, por un total de 363 columnas.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1	x2	x2	x2	x2	x2				x	x	x	x				
2	x2			x2	x2	x2	x2						x2	x2	x2	x2
3			x2				x2	x2	x2	x2			x2	x2		
4				x2				x2	x2			x2	x2			x2
5	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
6	x	x	x	x	x	x	x	x								
7				x					x		x		x		x	
8					x					x		x		x		x

	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
1				x	x	x	2	2	x	x	x	2	2	x	x	x
2				x	x	x										x2
3	x2	x2					x2	x2	x2	x2	x2					x2
4	x2	x2										x2	x2	x2	x2	x2
5	x	x					x	x				x	x			x
6				x	x				x				x	x		x
7	x			x			x	x	x		x		x		x	x
8		x		x			x		x		x		x		x	x

	33	34	35	36	37	38	39	40
1								
2	x2	x2	x2	x2	x2			
3	x2	x2					x2	x2
4				x2	x2	x2	x2	x2
5								
6	x			x			x	x
7				x			x	x
8	x			x			x	x

	H1										
1		2		2		x		2	2	2	2
2			x		2	2	2		x		2
3											
4											
5											
6	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
7	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
8								x	x	x	x

	H2												
1													
2			x					x		2		2	2
3													
4													
5													
6	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
7	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
8	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x

	H3										
1			2		2		2		2		2
2											
3			2		2		2		2		2
4											
5											
6	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
7	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
8	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x

	H4		
1		2	2
2			
3		2	2
4			
5			
6	x	x	x
7	x	x	x
8	x	x	x

Recordamos a nuestros lectores que deseen conocer el mecanismo de alguna combinación nos escriban a estas señas:

«PUEBLO R. Q.»

Para la sección «BUZON»

C. Huertas, 73. MADRID-14

# LA QUINIELA Y SUS ANTECEDENTES



## ROTUNDIDAD EN EL VALENCIA-A. BILBAO

De este balance en las últimas temporadas, lo más curioso puede resultar, sin duda alguna, la neta superioridad del Valencia, en su campo, frente a los «leones». Nada menos que diez veces ganaron los levantinos, mientras los bilbainos no lo hicieron nunca, conformándose con sólo tres empates. Basándonos en estos antecedentes, pues, escasas son las probabilidades del Athletic. Otra sorpresa es la superioridad demostrada en Altabix por el Granada, que allí ganó más veces que el propietario del campo, el Elche.

	60-61	61-62	62-63	63-64	64-65	65-66	66-67	67-68	68-69	69-70	70-71	71-72	72-73	G	E	P
1.- MALAGA - GETXON .....	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0-1	3-0	1-1	1-0	2	1	1
2.- OVIEDO - BARCELONA .....	1-0	0-2	3-1	2-1	2-0	-	-	-	-	-	-	-	0-0	4	1	1
3.- VALENCIA - AT. BILBAO...	1-0	2-2	2-0	2-1	2-0	1-1	1-0	3-3	5-1	1-0	4-0	2-0	4-1	10	3	-
4.- LAS PALMAS - MURCIA .....	-	-	-	-	0-0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1
5.- ELCHE - GRANADA .....	1-2	-	-	-	-	-	0-1	-	0-1	1-0	1-1	-	-	1	1	3
6.- SANTANDER - CASTELLON ..	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	2-1	0-1	-	1	-	1
7.- DELTA - R. MADRID .....	-	-	-	-	-	-	-	-	-	2-2	2-0	1-1	3-0	2	2	-
8.- ESPANOL - R. SOCIEDAD ..	1-1	2-2	0-0	-	-	-	-	2-0	1-0	-	0-0	1-0	1-1	3	5	-
9.- SALAMANCA - ORENSE .....	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
10.- TARRAGONA - D. CORUÑA ..	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
11.- BETIS - SABADELL .....	-	-	-	-	-	2-1	-	2-3	-	-	-	1-0	-	2	-	1
12.- MALLORCA - CADIZ .....	-	-	-	2-1	2-1	-	3-0	0-1	2-1	-	2-1	0-0	0-0	5	2	1
13.- BARACALDO - SEVILLA .....	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	2-1	1	-	-
14.- OSASUNA - VALLADOLID ...	-	-	1-1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0-0	-	1	-

### ESTOS FUERON LOS SIGNOS

Esta jornada decimosexta de quinielas —para numerarlas incluimos las llamadas «jornadas especiales»— registra una gran paradoja en las últimas doce temporadas. Así, se da el caso de que diez variantes no bastaron en 1966-67 para dejar «desierto» el pleno de 14, pues fueron acertadas por dos afortunados quinielistas. En cambio, nadie acertó las nueve variantes de 1969-70, ni siquiera las siete variantes de 1963-64. El premio más importante se tuvo, claro está, en 1966-67, con casi diez millones de pesetas para cada uno de los dos afortunados acertantes. En tres de las once últimas temporadas, el premio máximo superó el millón de pesetas, mientras que en 1967-68 únicamente ganaron los de 14 la suma de 4.785 pesetas.

	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73
1	X	X	X	1	X	1	X	1	1	X	X
2	2	1	1	1	1	1	1	2	1	1	1
3	1	1	1	1	X	-	1	1	1	2	2
4	1	X	1	1	1	X	2	2	2	2	X
5	1	1	1	1	-	1	1	X	2	X	1
6	1	1	1	X	-	-	1	1	1	1	1
7	1	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1
8	X	1	-	2	X	1	2	X	X	X	2
9	1	1	X	-	X	1	1	X	1	1	X
10	1	1	1	1	X	1	1	X	2	1	1
11	2	2	1	1	2	1	1	2	1	1	1
12	1	2	1	2	X	1	1	1	1	1	2
13	1	2	2	1	2	X	1	2	X	1	X
14	1	X	1	1	2	1	1	2	1	1	X
1-R	-	-	1	1	2	1	-	-	-	-	-
2-R	-	-	-	-	1	1	-	-	-	-	-
Negativos	4	7	3	3	10	2	3	9	5	5	8

### Y ESTOS, LOS PREMIOS

Acertantes con expresión de cantidades para premios

TEMPOR.	14	PESETAS	13	PESETAS	12	PESETAS
62-63	26	202.628	552	9.544	7.835	672
63-64 (1)	178	46.905	3.942	2.117	41.489	201
64-65	376	33.156	10.558	1.181	102.941	121
65-66	2.150	7.803	42.564	394	309.225	54
66-67	2	9.542.128	53	360.080	1.065	17.919
67-68	6.832	4.785	101.106	323	Pasó a 1ª y 2ª	
68-69	896	32.800	22.239	1.322	216.142	136
69-70 (1)	14	2.510.064	364	96.541	5.259	6.682
70-71	1.190	38.587	25.221	1.820	235.308	195
71-72	99	513.107	2.764	18.378	37.268	1.363
72-73	47	1.431.203	1.430	47.040	18.978	3.544

# EJECUTORIA DE LOS EQUIPOS



JORNADAS.	ATH. BILBAO	AT. MADRID	BARCELONA	CASTELLON	CELTA	ELCHE	ESPAÑOL	GIJON	GRANADA	LAS PALMAS	R. MADRID	MALAGA	MURCIA	OVIEDO	R. SOCIEDAD	SANTANDER	VALENCIA	ZARAGOZA
1	P	G	P	E	G	G	P	G	G	E	P	P	P	P	P	E	G	E
2	G	G	E	G	P	P	P	P	E	P	E	G	E	G	E	E	P	G
3	P	P	P	E	G	E	G	P	E	G	E	E	E	E	G	E	E	P
4	G	G	P	E	P	P	P	P	G	P	P	E	G	G	E	P	G	E
5	E	P	P	E	G	G	E	P	G	E	P	G	E	P	G	P	P	P
6	G	G	E	P	P	P	P	P	P	G	E	G	G	G	P	P	G	G
7	E	P	G	P	P	P	P	P	P	E	E	E	P	G	G	G	G	G
8	P	G	G	P	P	E	P	G	P	G	E	E	E	E	E	E	G	E
9	G	P	E	G	G	P	G	G	E	P	G	E	E	P	P	P	P	P
10	P	E	G	E	E	E	E	P	P	G	P	G	P	P	P	E	G	G
11	G	P	E	E	P	P	P	G	P	G	P	G	P	G	E	E	E	E
12	G	G	P	P	P	P	G	P	E	G	P	P	P	P	E	E	E	G
13	E	E	G	P	P	G	P	G	P	G	P	G	P	G	P	G	P	P
14																		
15																		
16																		
17																		
18																		
19																		
20																		
21																		
22																		
23																		
24																		
25																		
26																		
27																		
28																		
29																		
30																		
31																		
32																		
33																		



JORNADAS.	BARACALDO	BETTIS	BURGOS	CADIZ	CORDOBA	CORUNA	HERCULES	LEVANTE	LINARES	MALLORCA	ORENSE	OSASUNA	RAYO VALL.	SABADELL	SALAMANCA	SAN ANDRES	SEVILLA	TARRAGONA	TENERIFE	VALLADOLID
1	G	G	P	P	G	P	P	P	P	P	P	E	G	E	G	G	G	P	P	G
2	E	E	E	G	P	E	G	G	P	E	G	E	P	E	G	G	E	P	E	P
3	G	E	P	G	G	P	P	P	E	E	P	G	E	E	P	P	E	G	E	G
4	P	G	G	G	P	P	G	P	P	P	G	P	P	E	G	G	E	G	G	P
5	E	E	P	G	G	P	P	G	G	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	G
6	P	G	G	G	P	P	G	P	P	G	G	P	P	P	E	G	P	P	G	P
7	E	E	P	G	G	P	G	P	P	E	P	E	P	E	P	P	P	P	P	E
8	E	G	G	E	G	E	E	P	P	E	P	E	P	E	E	G	G	P	P	P
9	E	G	P	G	G	G	G	E	E	G	P	P	P	P	P	P	P	P	P	G
10	G	G	P	P	P	G	G	P	P	E	P	P	P	P	P	P	P	P	P	E
11	E	G	P	G	P	P	G	P	P	G	P	P	P	P	P	P	P	P	P	E
12	P	P	E	G	E	G	E	E	E	E	P	E	P	E	E	G	P	E	G	P
13	E	E	G	E	P	E	P	E	P	G	E	P	E	P	G	P	E	G	E	P
14																				
15																				
16																				
17																				
18																				
19																				
20																				
21																				
22																				
23																				
24																				
25																				
26																				
27																				
28																				
29																				
30																				
31																				
32																				
33																				



# SISTEMAS ECONOMICOS

## PRONOSTICO COMBINADO NUMERO

# 1

TRES partidos a variante triple y seis partidos a variante doble, en sistema reducido. Se realiza en 24 impresos de ocho apuestas, con un total de 192 columnas. Su garantía es del 11,11 por 100 para el 14 y del 100 por 100 para 13.

		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1 Málaga-Gijón .....	1 x 2												
2 Oviedo-Barcelona .....	1 x 2	x 2	x 2	x 2	x 2	x 2	x 2	x 2	x 2	x 2	x 2	x 2	x 2
3 Valencia-At. Bilbao .....	1 x 2	1 x	1 x	1 x	1 x	1 x	1 x	1 x	1 x	1 x	1 x	1 x	1 x
4 Las Palmas-Murcia .....	1 x 2												
5 Elche-Granada .....	1 x 2	1 x	1 x	1 x	1 x	1 x	1 x	1 x	1 x	1 x	1 x	1 x	1 x
6 Santander-Castellón .....	1 x 2												
7 Celta-R. Madrid .....	1 x 2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
8 Español-R. Sociedad .....	1 x 2												
9 Salamanca-Orense .....	1 x 2												
10 Tarragona-D. Coruña .....	1 x 2												
11 Betis-Sabadell .....	1 x 2												
12 Mallorca-Cádiz .....	1 x 2	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
13 Baracaldo-Sevilla .....	1 x 2	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
14 Osasuna-Valladolid .....	1 x 2	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x

13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
x 2	x 2	x 2	x 2	x 2	x 2	x 2	x 2	x 2	x 2	x 2	x 2
1 x	1 x	1 x	1 x	1 x	1 x	1 x	1 x	1 x	1 x	1 x	1 x
1 x	1 x	1 x	1 x	1 x	1 x	1 x	1 x	1 x	1 x	1 x	1 x
x	x	x	x								
x	x					x	x			x	x
1 x	1 x	2	2					x	x	2	2
x	x	x				x	x	x		x	x
x	x							2	2	x	x
		x	x			x	x				x

## PRONOSTICO COMBINADO NUMERO

# 2

SEIS partidos a variante doble, en sistema reducido. Se realiza en un impreso de ocho columnas y otro de cuatro columnas en su desarrollo sencillo, con un total de 12 columnas. Su garantía es del 18,75 por 100 para el 14 y del 100 por 100 para 13.

PRONOSTICO			
1 Málaga-Gijón .....	1 x 2		
2 Oviedo-Barcelona .....	1 x 2		
3 Valencia-At. Bilbao .....	1 x 2		
4 Las Palmas-Murcia .....	1 x 2		
5 Elche-Granada .....	1 x 2		
6 Santander-Castellón .....	1 x 2		
7 Celta-R. Madrid .....	1 x 2		
8 Español-R. Sociedad .....	1 x 2		
9 Salamanca-Orense .....	1 x 2		
10 Tarragona-D. Coruña .....	1 x 2		
11 Betis-Sabadell .....	1 x 2		
12 Mallorca-Cádiz .....	1 x 2		
13 Baracaldo-Sevilla .....	1 x 2		
14 Osasuna-Valladolid .....	1 x 2		

DESARROLLO							
	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2
	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2
	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2
	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2
	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2
	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2
	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2
	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2
	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2
	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2
	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2
	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2
	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2
	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2
	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2

	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2
	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2
	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2
	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2
	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2
	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2
	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2
	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2
	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2
	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2
	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2
	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2
	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2
	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2
	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2	1 x 2

# Grandes COMBINACIONES

1112  
XXXXXXXXXX  
1112

Diez partidos condi-  
cionados a que se pro-  
duzcan cuatro equis y  
un dos en cualquier  
posición. Columnas  
necesarias, 1.260, en  
desarrollo sencillo.

1	2	3	4	5	6
22222222 xxxxxxx xxxxxxx xxxxx11 x11111xx 1x1111x1 11x1111x 111x1111 1111x111 11111x11	22222222 xxxxxxx xxxxxxx 11111111 xxx11111 111xxx1 111x111x x111x11x 1x111x11 11x111x1	22222222 xxxxxxx xxxxx111 11111xxx 11111xxx 11111x11 xx1111x1 11xx111x x1x1x111 1x1xx111	22222222 xxxxxxx 11111111 xxxxxxx xx111111 11xxxx11 11x111xx 111x11x1 x111x11x 1x111x11	22222222 xxxxxxx 11111111 xxxx1111 1111xxxx 1111xxxx 1xx11x11 1x1x11x1 x1xx111x	22222222 xxxxxxx 11111111 11111111 xxxxx11 xxx111xx 111111xx 111111xx 1xx111x x1x1x1xx 11x1xx11
8	8	8	8	8	8

7	8	9	10	11	12
22222222 xxxxxxx 11111111 11111111 11111111 xxxx1111 x111xxx1 1xx1xx1x 1x1xx1xx x1xx1xxx	22222222 11111111 xxxxxxx xxxxxxx xxxxx111 x1111xxx 1x111x11 11x111x1 111x111x 1111x111	22222222 11111111 xxxxxxx xxxxxxx1 1111111x x111111x 1xxx111x 1x11xx11 11x1x1x1 x11x1xx1	22222222 11111111 xxxxxxx 11111111 xxxxxxx xxx11111 111xxx11 x11x11xx 1x11x1x1 11x11x1x	22222222 11111111 xxxxxxx 11111111 x1111111 1xxxxxx1 1xxx111x 1x11xx1x x1x1x1xx x11x1xx1	22222222 11111111 xxx11111 111xxxxx 111xxxxx 111xxxx1 xx1x111x x1x1x11x 1xx11x11 xxx111x1
8	8	8	8	8	8

13	14	15	16	17	18
22222222 11111111 11111111 xxxxxxx xxxxx111 11111xxx xx111xxx 11xx1x11 x1x1x1x1 1x1xx11x	22222222 11111111 11111111 xxxxxxx1 1111111x xxx1111x 111xxx1x xx1xx1xx x1xx1xx1 1xx1xxx1	22222222 11111111 11111111 11111111 xxxxxxx xxxxx111 xx111xxx 11xx1xx1 x1x1xx1x 1x1xx1xx	22222211 11111122 111111xx 111111xx x11111xx 1xxxx1x1 1xxx1x1x xxx1xx11 xx1xxx11 x1xxx111	11111111 22222222 xxxxxxx xxxxxxx xxx11111 111xxxx1 111x111x x111x11x 1x111x11 11x111x1	11111111 22222222 xxxxxxx xxxxx111 11111xxx 11111xxx xx111x11 11xx1x11 x1x1x11x 1x1xx111
8	8	8	8	8	8

19	20	21	22	23	24
11111111 22222222 xxxxxxx 11111111 xxxxxxx1 x111111x 1xxx111x 1x11xx1x 11x1x1x1 x11x1xx1	11111111 22222222 xxxxxxx 11111111 xxxxx111 xx111xxx 11xx1xx1 x1x1xx1x 1x1xx1xx	11111111 22222222 x1111111 1xxxxxxx 1xxxxxxx 1xxx1111 1x111xxx x1x11x11 x11x11x1 x111x11x	11111111 22222222 11111111 xxxxxxx xxx11111 111xxxxx 111xxx11 xx1x11xx x1x1x1x1 1xx11x1x	11111111 22222222 11111111 xxxxx111 11111xxx x1111xxx 1xxx1xxx 1xx1xx11 xx1xx1x1 x1xx1xxx 1xx1xxx1	11111111 22222222 11111111 xxxxxxx1 xxx1111x 111xxx1x xx1xx1xx x1xx1xxx 1xx1xxx1
8	8	8	8	8	8

continuará...

SECCION DIRIGIDA POR PEDRO ESCARTIN

# USTED ARBITRA

ILUSTRADA POR FELIX CASCAJO



PIENSE Y DECIDA. RESUELVA SIN CONSULTA ESTOS DOS PROBLEMAS. ¿CONOCE LAS REGLAS? DEMUESTRELO. RESUELVA USTED MISMO'



**A1** El jugador «A», portero del equipo, bloca un balón con el contrario «B» delante; encima, y detrás de éste, su compañero «C».



**A2** El arquero, para librarse de «B», quien le acosa sin estorbarle ilegalmente, echa el balón por encima de la cabeza del contrario y a fin de recogerlo después.



**A3** Calcula mal y el balón por el aire va justamente a «C», quien choca fortuitamente con el portero, al ser dos fuerzas de dirección contraria; la pelota pega en la cabeza de «C» y entra en el marco. ¿Es gol? ¿No lo es? ¿Por qué? Arbitre usted.

## SOLUCION

Es gol. Ciertamente que el portero, dentro de su área, no puede ser cargado, a menos que obstruya el paso o retenga el balón. Pero aquí no se trata de carga, sino de un choque casual, y en su forma de salir de él, el arquero tuvo mala suerte y llevó la peor parte.

## SOLUCION

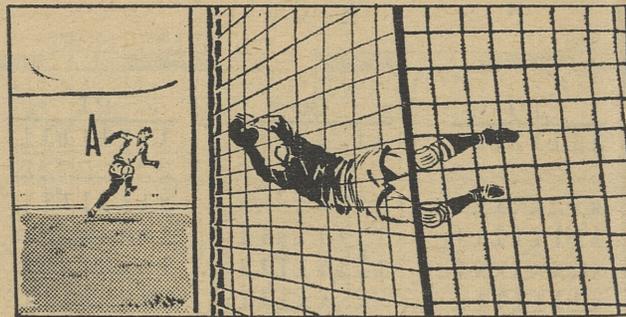
Mala decisión del árbitro. Una vez aplicada la ventaja, ocurre lo que ocurre después, ya no puede volverse atrás. Esta bien claro: o penalty en su momento o ventaja. No se pueden jugar dos cartas.



**B1** El jugador «A» avanza tras burlar a un contrario y solamente le quedan el defensa «C» y el portero, aquél cerca de la línea de penalty.



**B2** Cuando «A» se enfrenta con «C» le burla también, y entonces éste zancadillea al atacante dentro del área. Sin embargo, aun dando traspies, sigue, y el árbitro no sanciona el penalty, aplicando la ventaja.

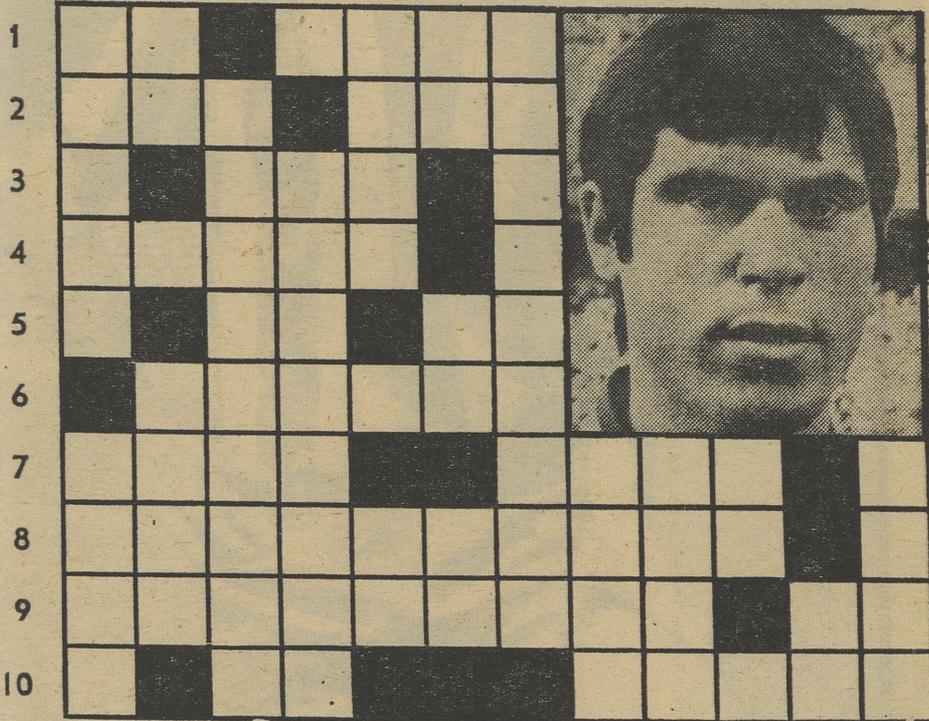


**B3** Entonces «A», ya solo delante del portero contrario, dispara, y éste detiene el balón y le bloca. El árbitro se vuelve atrás de su aplicación de ventaja y decreta penalty. ¿Puede hacerlo? ¿Es solución legal? Si conoce la ley, demuéstrela.

# Magatiempo

Por  
Antonio ARIAS

A B C D E F G H I J K L



## FUTBOLGRAMA

### HORIZONTALES

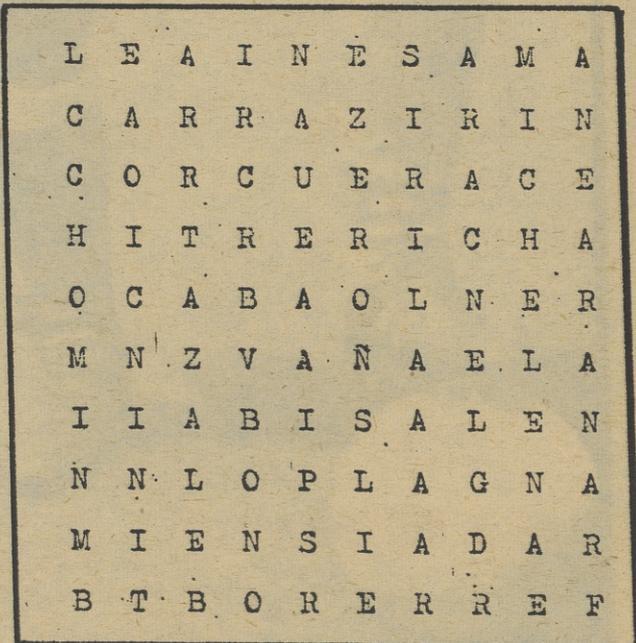
1: Distintivo de los coches de Dahomey. Al revés y antiguamente, pausa.—2: Nombre que daban los fenicios a la madre del género humano. Al revés, porción de cosas atadas.—3: Quienientos. Al revés, labiérnago. Preposición.—4: En Salamanca, grita. Punto cardinal.—5: Consonante. Matricula española. Pronombre personal.—6: Labraban.—7: Al revés, cubre de oro. Agarré. Mil.—8: Responder a las acusaciones hechas. Punto cardinal.—9: Al revés, nombre propio del jugador de la foto. Distintivo de los coches del Líbano.—10: Consonante. Al revés, nombre de letra. Relativo al aire.

### VERTICALES

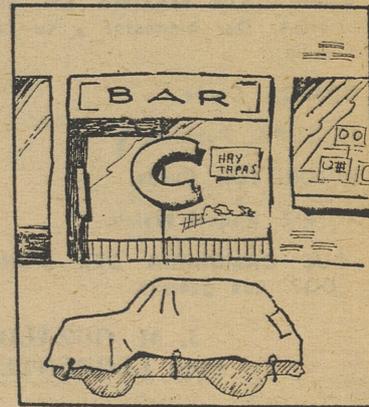
A: Utensilio de costura. Juguetes infantiles.—B: Nominativo del pronombre personal de primera persona. Consonante. Al revés y en Méjico, bujía.—C: Al revés, signo del zodiaco al que pertenece el jugador fotografiado.—D: Preposición. Equipo al que pertenece el jugador citado.—E: En sentido figurado, sin gracia. Matricula española. Noventa y nueve.—F: Escuché. Repetido, madre. Símbolo químico del manganeso.—G: Ciudad de la provincia de Cáceres en la que nació el jugador de la foto.—H: Al revés, río de Italia.—I: Persona que hace maleficios.—J: Marchar. Consonante.—K: Nota musical.—L: Apellido con que se conoce al jugador tantas veces citado.

## LABERINTO DE LETRAS

En el recuadro se encuentran los apellidos de once jugadores de fútbol del Logroñés. Se leen de arriba abajo, de abajo arriba, de derecha a izquierda, de izquierda a derecha y en diagonal, teniendo en cuenta que una misma letra puede formar parte de dos o más nombres.



## JEROGLIFICO



¿Dónde juega tu amigo el futbolista?

# SUPER FICHA

## AYALA (Atlético de Madrid)

**NOMBRE:** Rubén Hugo.

**APELLIDOS:** Ayala Sanabria.

**FECHA NACIMIENTO:** 8 de enero de 1950.

**LUGAR:** Santa Fe (Buenos Aires).

**ESTATURA:** 1,74.

**PESO:** 73 kilos.

**ESTADO CIVIL:** Casado.

**HIJOS:** Una niña (Romina Mónica).

**JUGADA FAVORITA:** El gol.

**RIVAL MAS TEMIDO:** Todos.

**JUGADOR ESPAÑOL MAS ADMIRADO:** Gárate e Irureta.

**JUGADOR EXTRANJERO:** Pelé.

**PASATIEMPO FAVORITO:** La televisión.

**¿LE GUSTA LA MUSICA?:** Mucho.

**ESTILO:** Moderno.

**ALGUN COMPOSITOR PREFERIDO:** Ninguno.

**CANTANTE:** Jairo.

**ASPIRACION MAXIMA EN EL FUTBOL:** Triunfar.

**ASPIRACION MAXIMA EN SU VIDA:** Dar bienestar a su familia.

**COMIDA:** Carne.

**LECTURA:** Papillón.

**ACTOR:** Tony Curtis.

**ACTRIZ:** Raquel Welch.

**¿QUE CAMBIARIA DEL MUNDO?:** Las guerras.

J. M. GOZALO  
Foto LLORENTE

