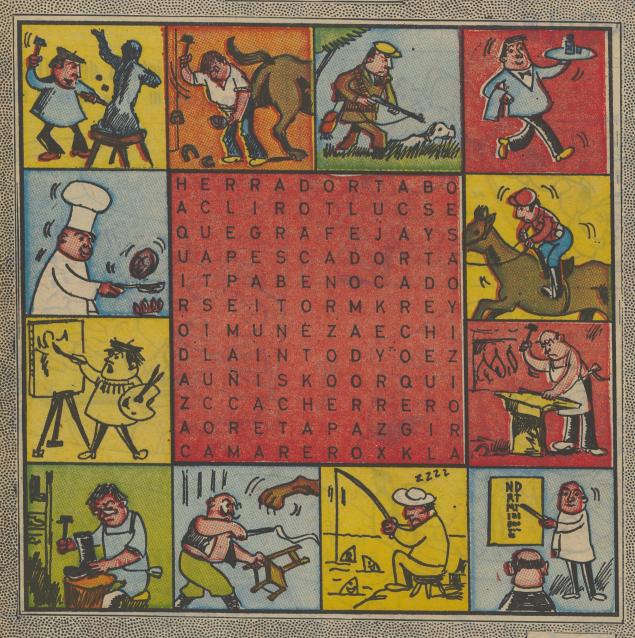




Por OCON

SOPA DE LETRAS



En este cuadro de letras figuran los nombres de las actividades que desarrollan los personajes representados en los dibujos que rodean el mismo; se leen de izquierda a derecha, de derecha a izquierda, de arriba abajo, de abajo arriba y en diagonal, al derecho o al revés. Trazando una línea alrededor de cada nombre, procura localizarlos todos, teniendo en cuenta que una letra puede formar parte de dos o más nombres por cruzarse éstos. SOLUCION





















#### Dom ORDOÑO el justiciero y su paje Baldomero



PUES SÍ, MI BUEN ORDOÑO, YA SABES QUE CONTAMOS CONTIGO PARA LOS JUEGOS DE INVIERNO



II Y NO VENGAS SIN UNA ME-DALLA, PORQUE TE EMPALOII















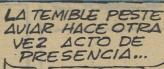




#### los náufragos y salomi









CRIFICAR EL MAYOR NÚMERO DE GALLINAS PARA EVITAR EL CON-TAGIO...

















#### EL AGENTE 1007











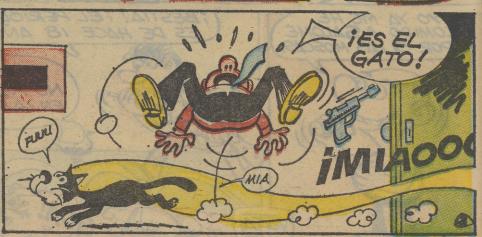












# GUION: MIYANEZ-DIBUJA: BLANES GUION: MIYANEZ-DIBUJA: MIYAN









#### RONTZO Y SAMBO POR ZUMEL









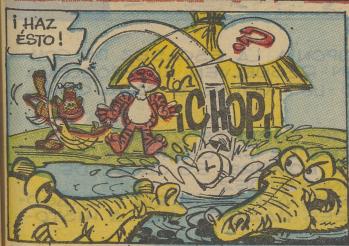


D

ME











ANTE LA GRAVEDAD QUE SUPONÍA LA ESCASEZ DE COM-BUSTIBLE, LOVELL Y ALDRIN RESUELVEN EL PROBLEMA DEJANDO EN PUNTO MUERTO LOS MOTORES PARA COM-PENSAR DICHA FALTA.

ALDRIN "PASEO" POR EL ESPACIO DURANTE 2 HORAS 9 MI-NUTOS Y PERMANECIÓ FUERA DE LA CABINA 5,36 HO-RAS, DEMOSTRANDO QUE EL HOMBRE ES CAPAZ DE TRABAJAR EN ESTADO DE INGRAVIDEZ. CASI TRES AÑOS MÁS TARDE, ALDRIN SERÍA PROTAGO-NISTA DE UNA DE LAS MAYORES HAZARAS DE LA HISTO-RIA: PISAR EN LA LUNA.





















### MEANOR

#### VENDEDOR













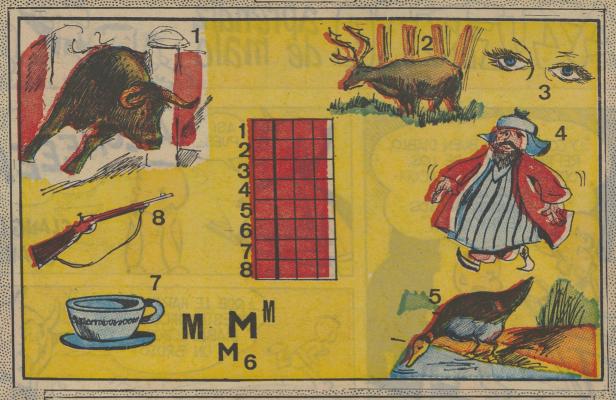








CRUCIGRAMA GRAFICO



Coloca en la hilera correspondiente del encasillado, según su número respectivo, el nombre de cada figura (todos constan de cuatro letras). Una vez determinados correctamente todos los nombres, en la primera columna vertical del encasillado aparecerá el de UN INSTRUMENTO MUSICAL.



Une con un trazo los puntos del 1 al 38 y completarás un dibujo.



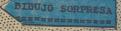
Rellena de negro las zonas marcadas con un punto y verás aparecer un dibujo,







Entre estos dos dibujos existen seis pequeñas diferencias. ¿Cuáles son?





Franja de la gorra, flecos de la bufarda, boca del leñador, rayas del hacha, rama del árbol de la derecha, señales de la tala del árbol del centro. Moro.—2: Reno.—3: Ojos.—4:
Moro.—5: Pato.—6: Emes.—7: Taza.
8: Arma. — Instrumento musical:
TROMPETA.



SOLUCION

## AVALERATO aprendiz de malo de malo















