

El Pájaro

SUPLEMENTO INFANTIL
de PUEBLO

Número 26 20 de marzo de 1971



¡AQUÍ ENCONTRARÉ LO QUE NECESITO...



LO SIENTO, SIR FELIP; AQUÍ SOLO VENDEMOS PAJARRACOS DE ESTOS.

PUES EN EL CARTEL PONE "CETRERIA".

YO CREÍA QUE CETRERÍA ERA UNA TIENDA DE CETROS. QUERÍA REGALARLE UNO AL REY EN SU CUMPLEAÑOS... EN FIN, LE DARÉ ESTO.



SIR FELIP

FELIZ CUMPLEAÑOS, JEFE. ACEPTAD ESTE MODESTO PRESENTE DE VUESTRO LEAL VASALLO.

GRACIAS PEQUEÑO, GRACIAS.

¡UN JAMÓN!



¡UN HALCÓN!



ESTÁ ALGO PACHUCHO, PERO ENTRENÁNDOLO Y FORTALECIÉNDOLO PUEDE QUE NOS SIRVA.



DESPUÉS DE UN MES DE ADIESTRAMIENTO...

¡ASÍ SE CAZA! ¡CUANDO TE VEA, SIR FELIP!



TRABAJO ME HA COSTADO, PERO LO CONSEGUÍ.



TE LO CONFÍO... UTILÍZALO COMO ES DEBIDO. ESPEREMOS QUE PRONTO COMAMOS CARNE FRESCA...

DESCUIDAD JEFE...



YA ESTÁ JEFE... CARNE FRESCA.

¡QUÉ RÁPIDO! ¿LO CAZÓ EL HALCÓN?



PERO JEFE... EL HALCÓN ES ESTE...



¡PUAF!

HUELE ESTE CALCETÍN DE SIR FELIP Y RASTREALO...

PASARRRATOS

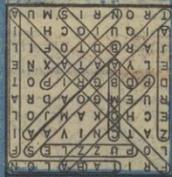


Por OCON

PUZZLE

	FRITABALON LOPUZZLESF ZATCNIVAAI ECHOKAMJOL RUEMGOADRA DPDBGRI POT ELYAATAÑE JARBDTOFIL AIQUIOCHI TRONRISMUA		

En este cuadro de letras figuran los nombres de los juegos representados en los dibujos, que, por orden alfabético de izquierda a derecha, rodean el mismo; se leen de derecha a izquierda, de izquierda a derecha, de arriba abajo, de abajo arriba y en diagonal, al derecho o al revés. Trazando una línea alrededor de cada nombre, procure localizarlos todos, teniendo en cuenta que una letra puede formar parte de dos o más nombres por cruzarse éstos.

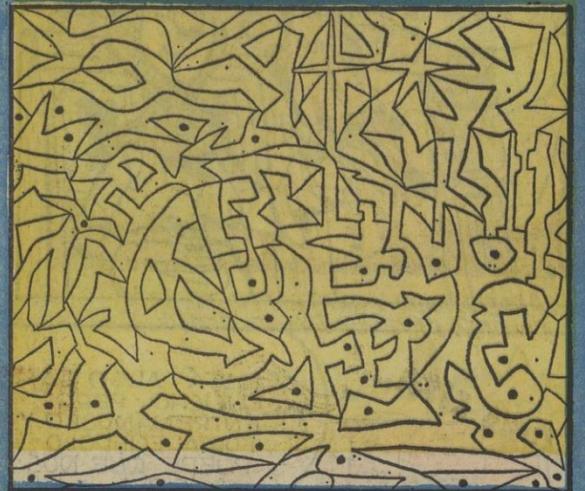


AGUZA LA VISTA



Entre estos dos dibujos existen seis pequeñas diferencias. ¿Cuáles son?

DIBUJO SORPRESA



Rehena de negro las zonas marcadas con un punto y verá aparecer un dibujo.

CRUCIGRAMA GRAFICO

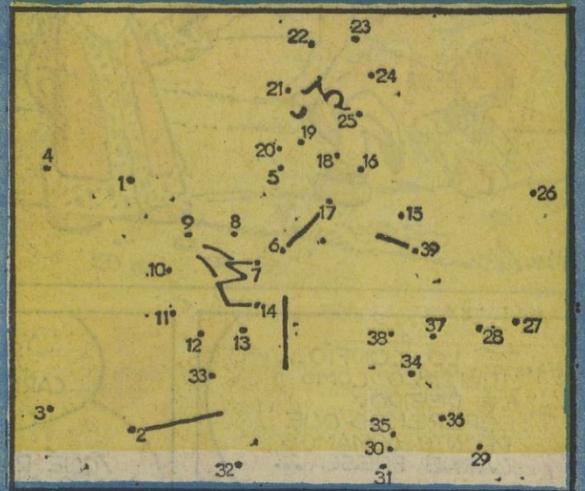
Coloca en la hilera correspondiente del encasillado, según su número respectivo, el nombre de cada figura (todos constan de cuatro letras). Una vez determinados correctamente todos los nombres, en la primera columna vertical del encasillado aparecerá EL DE UN CELEBRE FILOSOSO GRIEGO.

1	2	3
4	5	6

SOLUCION

1: Pala-2: Loro-3: Arco-4: Toro-5: Oso-6: Nabo-FILOSOSO: Platón.

DIBUJO NUMERICO



Une con un trazo los puntos del 1 al 39 y completará un dibujo.

SOLUCIONES

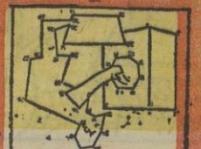
SOLUCION A AGUZA LA VISTA

Botones del abrigo; sombra del hoyo del árbol; mano derecha del muñeco; falda de la señora; zapatos del hombre de la izquierda; parte interior de la señal de tráfico.

SOLUCION AL DIBUJO SORPRESA



SOLUCION AL DIBUJO NUMERICO



RONA

en **ALEVINES FEMENINOS**

RESUMEN: POR HABER SE PELEADO CON UNA COMPAÑERA, ROSA HA SIDO DESTITUIDA DE CAPITANA DEL EQUIPO DE BALONMANO Y ESO LA LLEVA A NEGARSE A PARTICIPAR EN UN PARTIDO DE LA SEMIFINAL. PERO CUANDO VE QUE SU COLEGIO PIERDE, OPTA POR JUGAR EL SEGUNDO TIEMPO, SEGURO DE QUE PODRA NIVELAR EL ENCUENTRO.



...ARREBATANDO Y CENTRANDO CUANTOS BALONES CAYERON EN SUS MANOS...

...Y DE HABER CONTRIBUIDO A TRANSFORMAR UN PENALTY...

...EN UN VITOREADO GOL...

¡... EL ENCUENTRO TERMINÓ CON LA VICTORIA DEL EQUIPO VISITANTE!



MÁS TARDE, EN LOS VESTUARIOS...



PERO, HEMOS PERDIDO, SENORITA... ¿POR MI CULPA...



¡Y QUIÉN SABE! A LO MEJOR EL AÑO QUE VIENE, CON MÁS HUMILDAD, TENEMOS MÁS SUERTE Y GANAMOS... ¿NO CREE, ROSA?



ABRA...



HOP!



HOP!



... CADABRO.

NINO

TIO LE DAMOS



QUERIDO NIÑO: TE COMUNICO QUE ESTA VEZ CONSEGUI ALGO SENSACIONAL...



NO TE HAGAS EL INTERESANTE Y DILO YA, TÍO



LA MAQUINA DE HACER OBJETOS HUECOS POR FUERA.



NO COMPRENDO CÓMO UNA COSA PUEDE SER HUECA POR FUERA



YO TAMPOCO LO COMPRENDÍA, PERO AHORA ES YA UNA REALIDAD



VAMOS A PRÓBAR EL INVENTO.



ESTA ES LA MAQUINA. ¿QUÉ OBJETO HUECO POR FUERA QUIERES QUE FABRIQUE?

UN BOTIJO.



LE DAMOS AL BOTONCITO Y...



PERO TÍO, NO SALIÓ NADA UN PEQUEÑO ERROR DE CÁLCULO: EL BOTIJO SALIÓ HUECO POR FUERA Y POR DENTRO.

(Y CLARO, NO QUEDO NADA)

El cabo GUERRA



¡A LA CARGA!



¡POR ZEUS! VEN AQUÍ, TROYANO... GRRR...

CREO QUE ME HE EQUIVOCADO DE GUERRA... ME MARCHO...

MERLIN

RESUMEN DE LO PUBLICADO

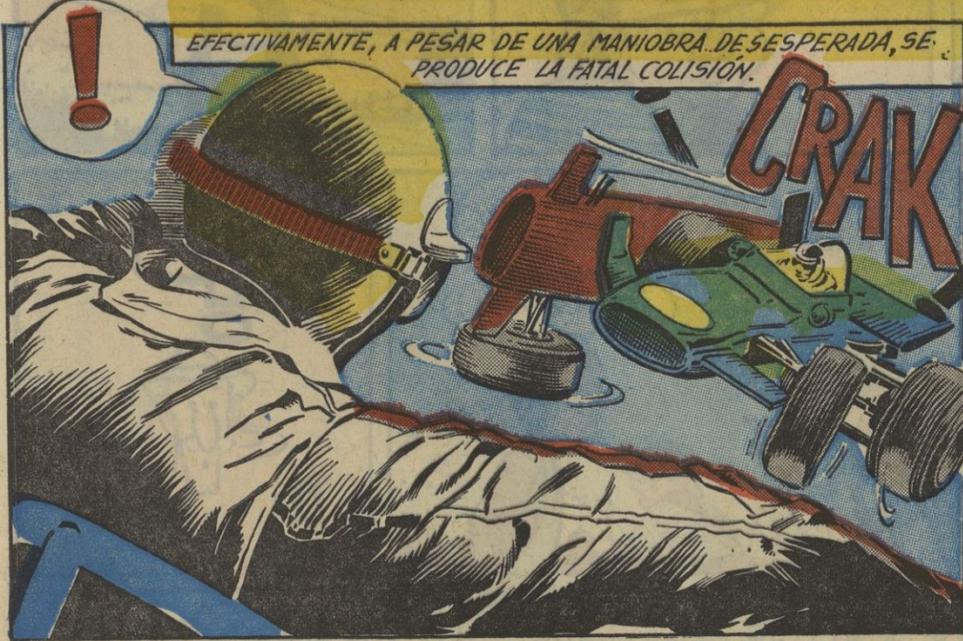
Durante una competición de Fórmula 1, en el Circuito del Jarama, uno de los corredores, amigo de Merlin, sufre un aparatoso accidente, debido a la fuerte dosis de estimulantes que poco antes de empezar la prueba se ha inyectado.

PERO UNOS NEUMÁTICOS APILADOS A FORMA DE PROTECCIÓN VAN A SALVAR LA VIDA DE PAUL, QUE AL SAIR DESPEDITO HA IDO A CAER SOBRE ELLOS.

ATURDIDO AÚN POR EL DURO GOLPE, LEVANTA LA VISTA Y...



¡ES EL COCHE DE HUGO!



EFFECTIVAMENTE, A PESAR DE UNA MANIOBRA DE SESPERADA, SE PRODUCE LA FATAL COLISIÓN.

CRACK



¡NO!
¡HUGO!



CORRIENDO, COMO ENLOQUECIDO, PAUL NO TARDA EN LLEGAR JUNTO A SU HERMANO.



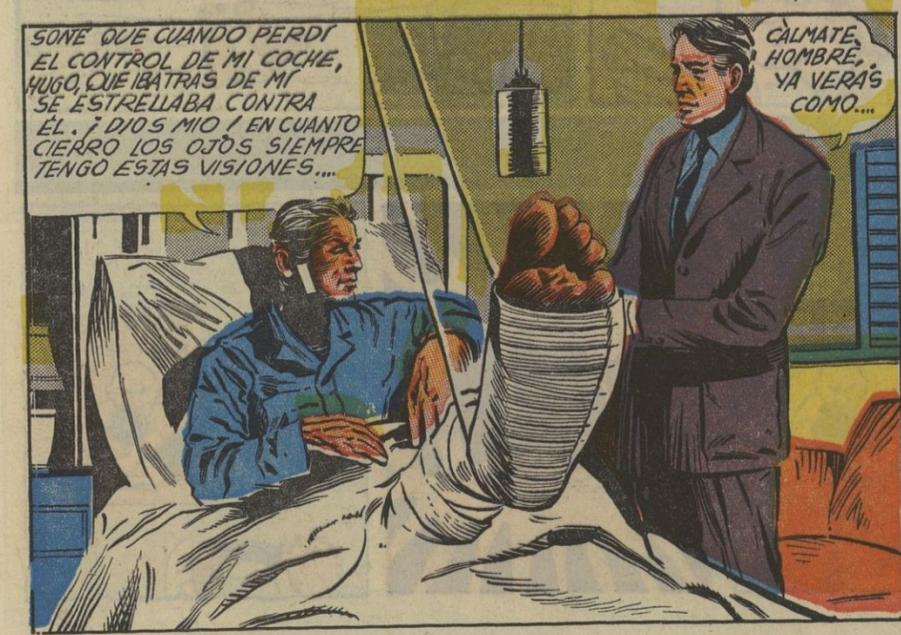
¡DIOS MÍO!
¡HUGO, HERMANO...!



DE PRONTO, LA ESCENA PARECE ESTALLAR EN SU MENTE. TODO HA TERMINADO. ES ENTONCES CUANDO PAUL ABRE LOS OJOS, SUDOROSO AUN, ANHELANTE...

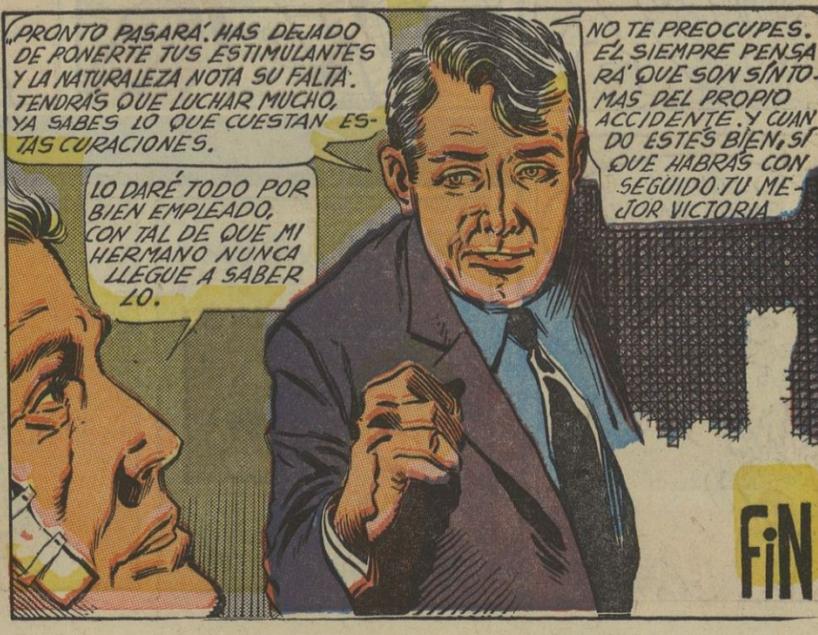
¡MERLIN, AMIGO!... ¡QUE PESADILLA MÁS ESPANTOSA HE TENIDO!

LO SÉ, PORQUE TE HE OÍDO DELIRAR.



SONE QUE CUANDO PERDI EL CONTROL DE MI COCHE, HUGO, QUE IBATRAS DE MI SE ESTRELABA CONTRA EL. ¡DIOS MÍO! EN CUANTO CIERRO LOS OJOS SIEMPRE TENGO ESTAS VISIONES...

CÁLMATE, HOMBRE, YA VERÁS COMO...



PRONTO PASARÁ. HAS DEJADO DE PONERLE TUS ESTIMULANTES Y LA NATURALEZA NOTA SU FALTA. TENDRÁS QUE LUCHAR MUCHO, YA SABES LO QUE CUESTAN ESTAS CURACIONES.

LO DARÉ TODO POR BIEN EMPLEADO, CON TAL DE QUE MI HERMANO NUNCA LLEGUE A SABER LO.

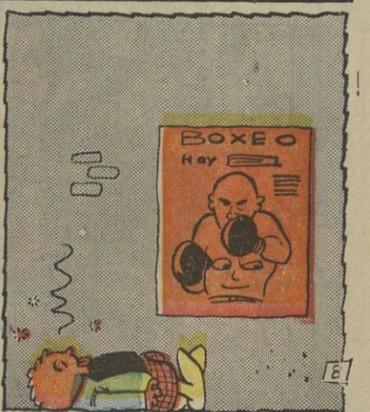
NO TE PREOCUPES. EL SIEMPRE PENSARÁ QUE SON SÍNTOMAS DEL PROPIO ACCIDENTE. Y CUANDO ESTÉS BIEN, SI QUE HABRÁS CON SEGUIDO TU MEJOR VICTORIA

FIN

JOKE

LOCOMOTORO, VALENTINA EL CAPITAN TAN Y TIO AQUILES

Personajes: Oscar Banegas Dibujos: Jaime Aguiló



LOS Invencidos

RESUMEN

Legran, uno de aquellos invencidos de la Resistencia, es capturado por los alemanes, después de haberse apoderado de unos importantes secretos militares del invasor. No obstante, ha tenido tiempo de ocultar el micro-film en la muñeca de Colette...

TE VOY A DAR UN CONSEJO, CHIQUILLO: DEJA ESTE ASUNTO PARA LAS PERSONAS MAYORES... Y AHORA, ES MEJOR QUE VOLVÁS A CASA.



¡SÍ, TENIENTE, TIENE USTED RAZÓN. MUCHAS GRACIAS... VAMOS, COLETTE.

¿PODREMOS IR AHORA AL PUERTO, MICHEL? ¡YO TENGO MUCHÍSIMA HAMBRE!



NO TE PREOCUPES, COLETTE. EL VIEJO LUCIEN TENDRÁ ALGO PARA NOSOTROS.

Sin embargo, poco después...

¡HUM! ME PARECE, COLETTE, QUE LUCIEN NO ESTÁ EN CASA...

PERO, YO TENGO MUCHA HAMBRE, MICHEL. NI SIQUIERA ME ACUERDO YA DEL DESAYUNO.



SI NO ESTA, REGRESAREMOS A CASA. TODAVIA NOS QUEDAN ALGUNAS PROVISIONES.

¿QUÉ QUERÉIS, NIÑOS? LUCIEN NO ESTÁ AHORA EN CASA.



HA TENIDO QUE SALIR A... RESOLVER UNOS ASUNTOS. PERO, ESTA NOCHE ESTARÁ DE VUELTA.

MUCHAS GRACIAS, SEÑORA. DIGALE QUE HAN ESTADO LOS HERMANOS GRENIER.



Y mientras los dos niños, cansados y con los estómagos vacíos, iniciaban de nuevo el camino de regreso hacia su casa, un pelotón de soldados alemanes, al mando del teniente Knitel, se presentaba en ella.

LA PUERTA YA ESTÁ ABIERTA, TENIENTE KNITEL.

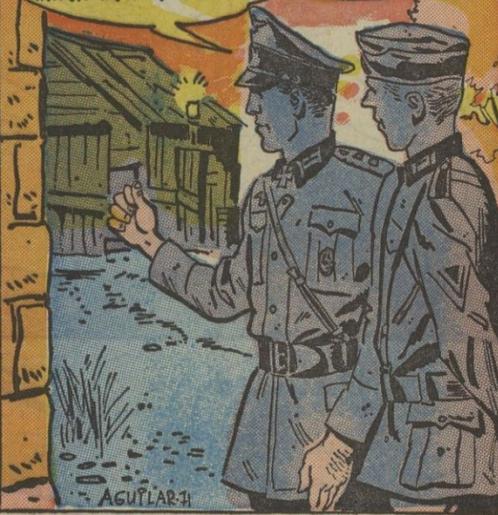
¡MAGNÍFICO, SARGENTO! EL DOCTOR GRENIER NO VA A PODER USARLA EN MUCHO TIEMPO.



EL CORONEL VON NEUBRON QUEDARÁ ENCANTADO CON ESTA RESIDENCIA... PERO, ANTES, SERÁ PRECISO ACONDICIONARSELA UN POCO. ACOMPANEME, SARGENTO.



PREOCÚPESE PERSONALMENTE, SARGENTO, DE QUE TRASLADEN A ESE BARRACÓN TODOS LOS ENSERES INÚTILES. PERO, DEPRISA, ¿COMPRENDE? EL CORONEL NO TARDARÁ EN LLEGAR.



Y los soldados alemanes comenzaron a trasladar rápidamente al garaje todos cuantos objetos consideraron inútiles.



ESTOS SON LOS ÚLTIMOS TRASTOS... PUEDES CERRAR LA PUERTA, GERB.



(SIGUE)

tana & tuno

POCA COSA

102 ALA

RESUMEN: AL LLEGAR A LA CIUDAD DE HUEVO DURO, NUESTROS AMIGOS CAEN EN UNA CHARCA DE LAS CERCANIAS. LOS DOS NIÑOS Y SU PERRO, SON DETENIDOS POR DOS NUEVOS-GUARDIAS Y SENTENCIADOS POR UN HUEVO-QUEZ A PRISION. MIENTRAS, HUCK Y TEODORO INTENTAN DOMAR DOS RANAS GIGANTES, QUE LES SIRVA DE MONTURA.

