

EL CUCCO

ENERO
2
DE 1971

MERLIN

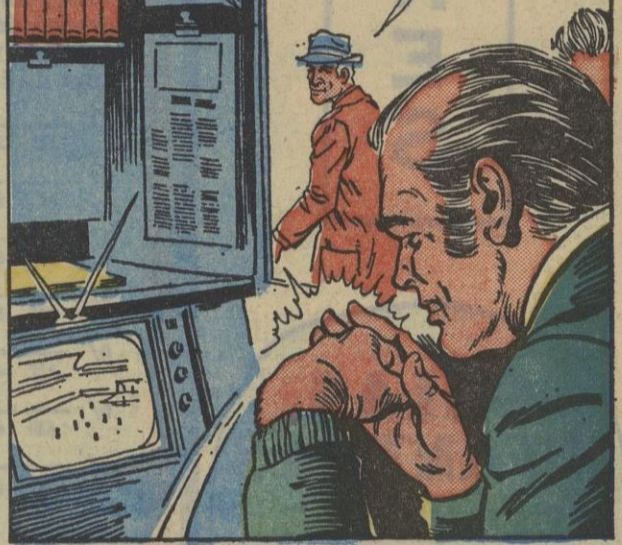
EL SEÑOR SANTIAGO, UN SIMPÁTICO QUIOSQUERO DE LO MÁS FOROFO EN TODO LO TOCANTE AL BALOMPIÉ, TIENE UN PROBLEMA GORDO, PUES NO QUIERE PERDERSE UN PARTIDO...



DEL "STAR" QUE VA A RE-TRANSMITIR LA TELEVISIÓN EN HORAS DE TRABAJO. CIARO QUE, HA TENIDO UNA IDEA Y...



¡YA ESTÁ! MIENTRAS ATIENDO A LOS CLIENTES, LO VERÉ ESTUPENDAMENTE.



¡UN SEGUNDO!
¡MERLIN SE ESTÁ INTERNANDO!



¡LO QUE HACE LA AFICIÓN!

¡PÁSALE! ¡BIEN! POR EL CENTRO... VAMOS QUE ESTA EL EXTREMO SOLO!



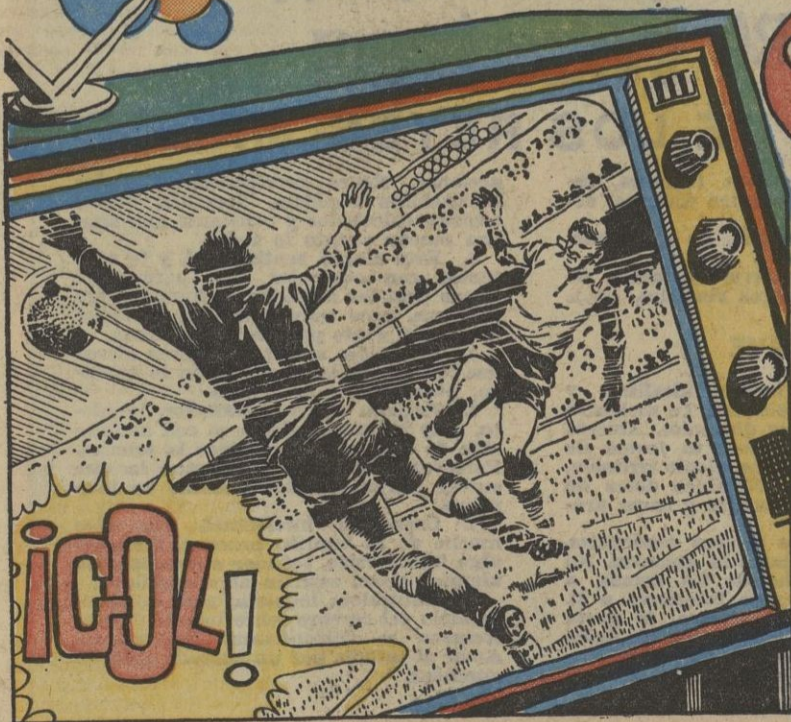
¡CHUTA MERLIN!



¿CÓMO?
¡MIS PERIÓDICOS! NO QUEDA NINGUNO...



¡PUF!
¡MENOS MAL! DEJARON EL DINERO.



PARQUE

de
**A
T
R
A
C
C
I
O
N
E
S**

**GALAS
INFANTILES**
DOMINGOS
a las 12 de la
mañana
Presentado y
animado por
TORREBRUNO



- PAYASOS
 - ACROBATAS
 - MALABARISTAS
 - COROS
- y... demás
atracciones

SORTEO DE REGALOS

★ CON LA COLABORACION DEL CLUB DE AMIGOS DE GALERIAS PRECIADOS

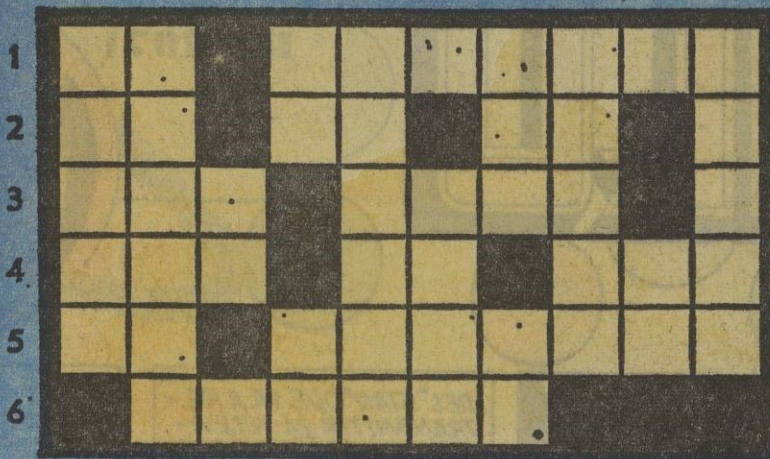
Entrada gratuita al recinto del teatro

PASARRRATOS



DAMEROGRAMA CRUCIGRAMA

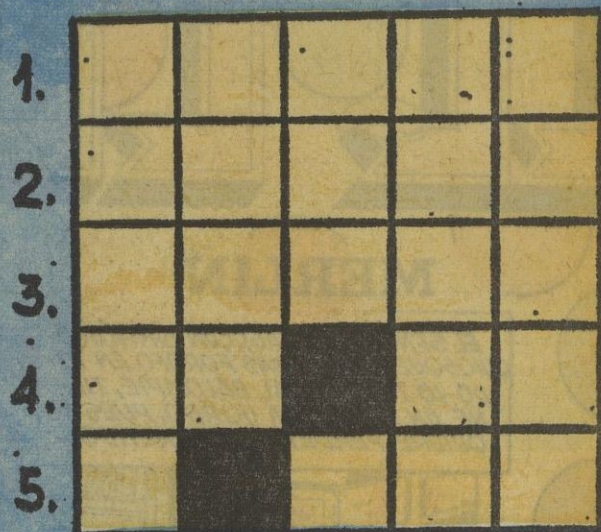
A B C D E F G H I J



Busca las soluciones y traslada las letras de que están compuestas a la figura y encontrarás un pensamiento. La inicial del nombre y el apellido de su autor podrás hallarlo leyendo verticalmente la primera letra conseguida de cada una de las soluciones.

- | | | |
|----|-------------------------|------------------------------|
| 1/ | 1B 2J 3O 4J 5E 6B 7H 8F | Figurado, turbaron el ánimo. |
| 2/ | 1I 6G 3G 1E 2H | Formas, maneras. |
| 3/ | 6C 5F 2A 4C 5D 3A | Pájaro de plumaje negro. |
| 4/ | 2B 1H 3J 2D 5B 6J 3E 2G | El que completa. |
| 5/ | 1F 4I 1A 4F 3F 5H 2E | Inspiración entrecortada. |
| 6/ | 4E 6D 4H 5G 1D 6B 5I | Cortedad, timidez. |
| 7/ | 1G 3E 4J 2B 5A 4A | Abertura de un horno. |

A. B. C. D. E. I



HORIZONTALES.—1: Planeta de nuestro sistema, segundo en orden de distancias al Sol.—2: Al revés, natural de cierto Estado de Oriente Medio.—3: Al revés, planeta de nuestro sistema, cuarto en orden de distancias al Sol.—4: Al revés, preposición. Símbolo químico. 5: Punto cardinal. Astro.

VERTICALES.—A: Se acerca.—B: Lo que existe o puede existir.—C: Al revés, en la mitología nórdica, esposa del gigante marítimo Aegir. Punto cardinal.—D: Planeta de nuestro sistema, séptimo en orden de distancias al Sol.—E: Comparación, semejanza entre dos cosas.

la costumbre lo es casi todo para el pobre corazón hu-

SOLUCIONES AL DAMEROGRAMA

SOLUCIONES AL CRUCIGRAMA

EL JUEGO DEL SOBRE



¿Podrías realizar el dibujo de este sobre de un solo trazo y sin levantar el lápiz del papel?

UN TEST PARA vosotros

CARTA DE LOS REYES MAGOS

VAMOS a revelarte hoy, por medio de los juguetes que has pedido a los Reyes Magos, y que suponemos que son los que más te gustan en este momento, cuál es tu verdadera forma de ser. Para ello deberás consultar la lista de los juguetes más usuales que a continuación insertamos y buscar luego, por el número que figura a su izquierda, el resultado a que tu elección te hace acreedor.

PARA NIÑOS

1. Juguetes bélicos (soldaditos, pistolas, tanques, etc.).
2. Vehículos (cochecitos, camiones, tractores, etc.).

PARA NIÑAS

3. Muñecas (peluche, plástico, etc.).
4. Cocinitas (vajillas, accesorios de hogar a escala infantil, etc.).

JUQUETES COMUNES

5. Construcciones (de castillos, de piezas metálicas, rompecabezas, etc.).

6. Juguetes deportivos (balones, raquetas de tenis, accesorios diversos, etc.).
7. Libros (de cuentos, de aventuras, biográficos, etc.).
8. Juguetes educativos (estuches de dibujo, pinturas, juegos reunidos, etc.).

CLAVE

1. Inteligencia flexible, idealismo y ambición, carácter sincero. Te molestan las hipocresías y los disimulos. Abierto a todas las innovaciones, tu forma de ser peca algo en dureza. Genio irritable, decisión y audacia. Notables dotes de mando; te gusta imponerte y hacer prevalecer tu opinión.
2. Te atraen las nuevas tendencias, lo vistoso, lo que llama la atención. No te preocupas mucho de los demás, a quienes consideras algo inferiores a ti. Tu espíritu es independiente; te gusta jugar solo o, como mucho, con un único amigo. Eres original en tus ideas.
3. Regular y equilibrada en tus re-

- acciones, sigues escrupulosamente las indicaciones recibidas. Sencillez, orden, espíritu calculador y constante que analiza mucho cuanto le rodea.
4. Eres alegre, sentimental, y te contentas con cualquier cosa porque no tienes grandes ambiciones. Aunque algo perezoso, eres muy ordenada y tienes muy buen gusto para todas tus cosas.
 5. Reflexión, sensatez y miras elevadas. Gustas de la armonía, de lo estético, pues sientes la belleza.
 6. Espíritu activo, batallador, inquieto, muy disciplinado, pero con inclinación de equipo. Te entristece la soledad. Perseverancia escasa, pero con la que sueles lograr casi todo cuanto te propones.
 7. Capacidad intelectual, que dice mucho de tu espíritu práctico. Carácter algo introvertido, soñador e idealista. En algunos casos, espíritu algo orgulloso.
 8. Naturaleza inquieta, pero con predominio del cerebro sobre todo lo demás. Reserva y desconfianza. Moderación. Amor al estudio por un acusado afán de aprender.

Locomotoro Valentina el Capitán Tan y Tio Aquiles

Personajes: Oscar Banegas
Dibujos: Jaime Agulló



SIR FELIP

ESTA NOCHE VIENEN LOS REYES MAGOS. ¡JE JE! ¡QUE ALEGRÍA!

MI CARTA A GASPAR IBA EN ESTOS TÉRMINOS: "QUIERO ALGO QUE LLENE LAS BOTAS QUE HE DEJADO..."

Y AHORA A DORMIR CON UN OJO ABIERTO Y OTRO CERRADO, COMO SIEMPRE...

POCO DESPUÉS, CUANDO EL OJO ABIERTO DE SIR FELIP SE CERRÓ TAMBIÉN, COMO SIEMPRE... ALGO QUE LLENE LAS BOTAS...

Y AL AMANECER... ¡OOAAAH! KIKIRIKIII

¡BOP! ¿EH? ¡¡LOS REYES!!

HE AQUÍ ALGO QUE LLENA LAS BOTAS... SI SEÑOR...

MARZY

por Niqui y FOL

VROOOON

?

PUF PUF

?

PUF!

PUF!

PUF!

PUF PUF

PUF PUF

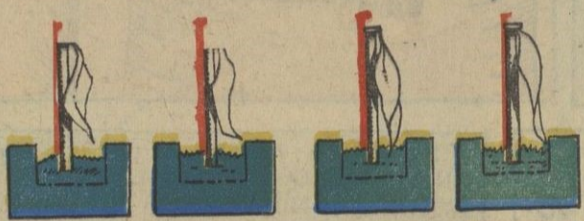
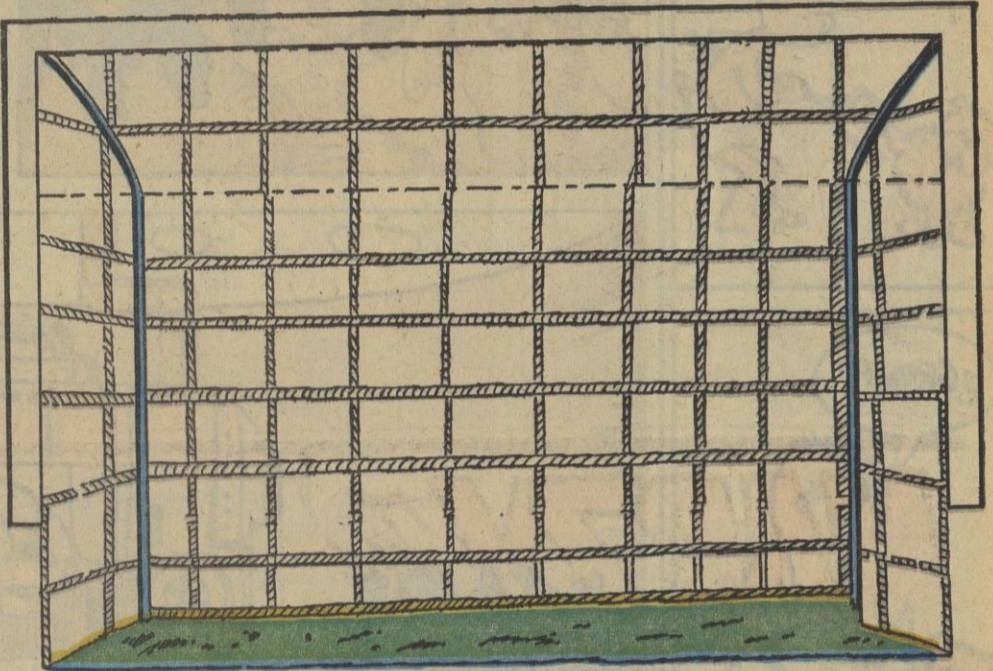
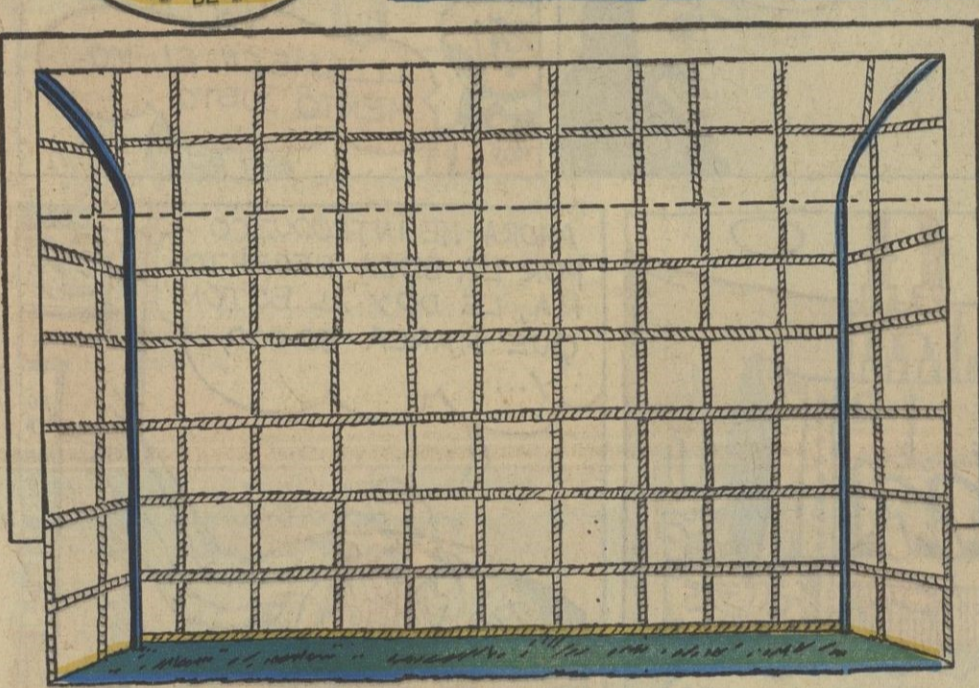
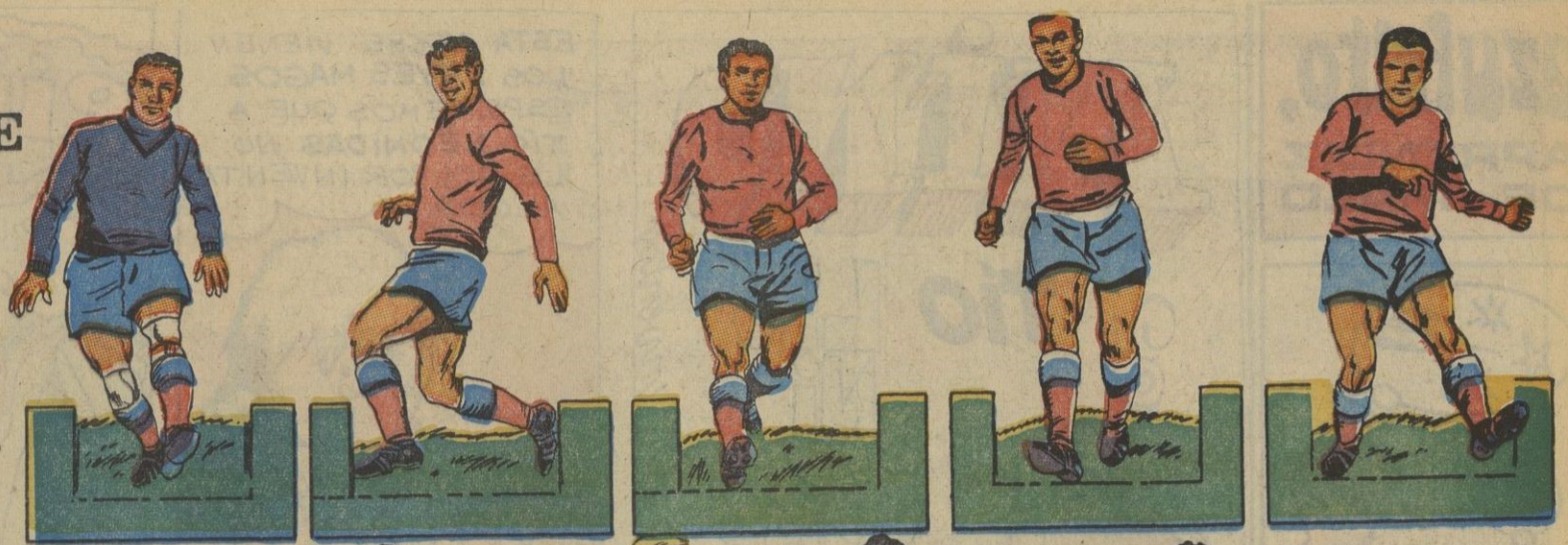
?

FIN

**MERLIN TRAE
PARA SUS
AMIGOS UN
REGALO DE
REYES**

**FUTBOL
de
MESA**

(RECORTABLE)



**NORMAS PARA
CONSTRUIR EL
RECORTABLE**

Pegar la lámina sobre una cartulina y, una vez seca, recortar todas las piezas, procediendo después a doblarlas. El punto indica el círculo superior.

REGLAS DEL JUEGO

Después de poner sobre una mesa las porterías y los banderines, para limitar el terreno de juego, situar los futbolistas, cuidando de poner los cinco delanteros a partir del centro, es decir, en el campo contrario.

Se efectúa el saque (con el dedo índice) desde el centro, con la ficha-balón, combinando al futbolista que interese y teniendo en cuenta que la jugada se considerará buena si el balón queda chocando la peana del mismo, si no se consigue empezará la jugada al contrario, y así sucesivamente.

Solo se chutará a puerta con los empujados y adelantados, avisando previamente al jugador contrario para que éste sitúe a su portero en la posición que considere más adecuada para detener el balón.

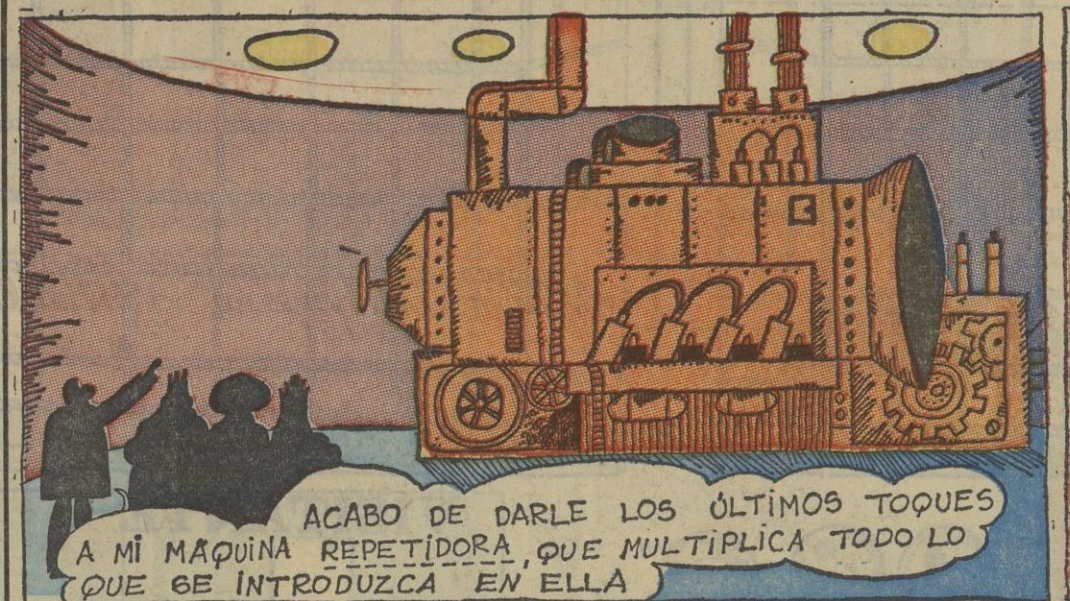
SE CONSIDERARÁ GOL cuando la ficha-balón cae en la portería limpiamente, sin tocar al guarda meta que la defiende.



**Azufrito,
APRENDIZ
DE MALO**



NINO
TIO LEONIDAS.
el inventor



7 de Tréboles

Dibujos: J.G. PIZARRO. TEXTO: A.A. ARIAS.

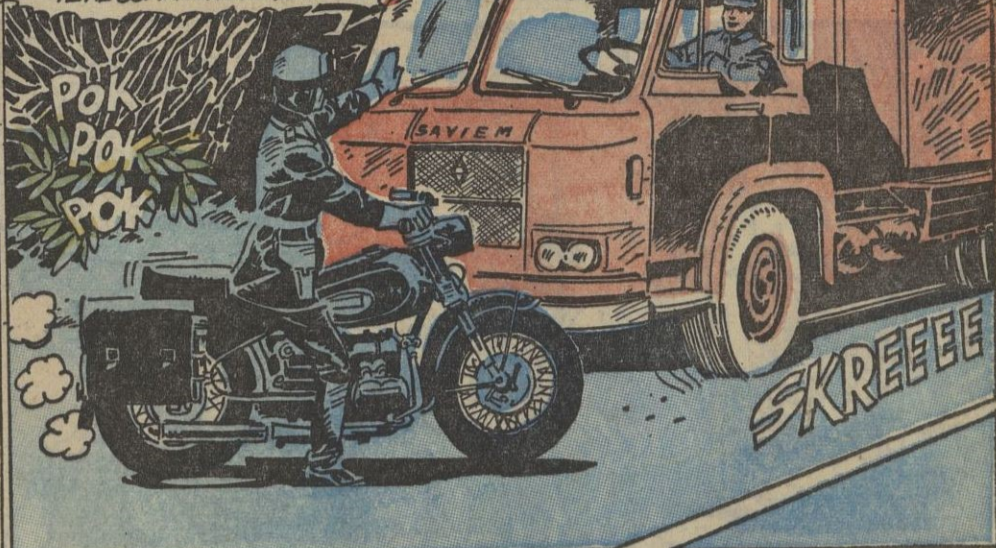
RESUMEN DEL EPISODIO ANTERIOR:

Mientras las potencias occidentales unían sus esfuerzos para detener a un peligroso espía conocido por «Tribuno», el cuartel general de la O. T. A. N., en la pequeña localidad belga de Casteau, cerca de Bruselas, era asaltado por unos ladrones de secretos militares, dando comienzo a la más fantástica caza del hombre que recuerdan los archivos.

LA FURGONETA SE ALEJÓ RAPIDAMENTE DE VALENTIENNES, ADENTRÁNDOSE EN LA PICARDIA FRANCESA; SIN QUE NADA HICIERA SOBREPENSAR A SUS OCUPANTES QUE SU RECORRIDO ERA DISCRETAMENTE VIGILADO POR UN HELICOPTERO Y PATRULLAS MÓVILES DE LA OTAN.

ENTRETANTO A ESCASOS KILÓMETROS, EL COMANDANTE LECLERC, JEFE DE LA OPERACIÓN «SIETE DE TRÉBOLES»...

¡ALTO! ¡DETENGASE! ¡TRAIGO UN COMUNICADO URGENTE AL COMANDANTE LECLERC!



YA QUE NO TARDARÁN EN LLEGAR A SAN QUENTIN, MI COMANDANTE.

EN ESE CASO, SERÁ PREFERIBLE PRECIPITAR UN POCO LOS HECHOS, SI NO QUEREMOS QUE LA OPERACIÓN SEA UN FRACASO.



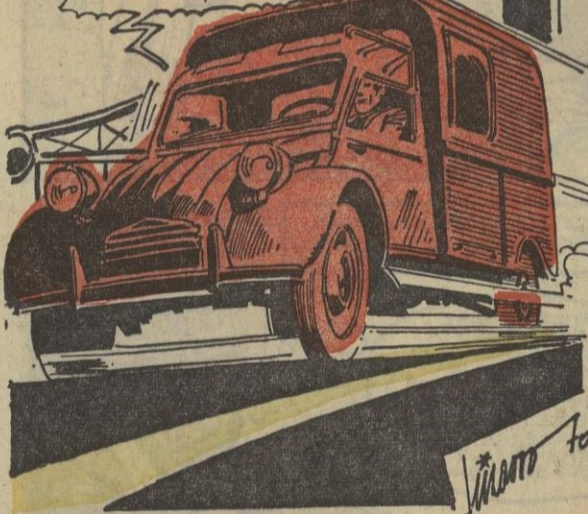
Aquí les asustaremos un poco y, de ese modo, tendrán algo que contar cuando lleguen a su destino. Comuníqueme que todas las patrullas sigan el plan X. Espero que con eso tengan suficiente.....



EN EFECTO, POCO DESPUÉS, A LA SALIDA DE SAN QUENTIN...

ESTE ES EL PUENTE SOBRE EL RÍO OISE Y...

¡MIRA, GASTÓN! ¡NOS HAN DESCUBIERTO! ¡¡ LA POLICIA!!



¡ALTO! ¡EN NOMBRE DE LA LEY, DETENGANSE!



¡COGE TU PISTOLA Y SUJÉTATE FUERTE, RENE! ¡VAMOS POR ELLOS!

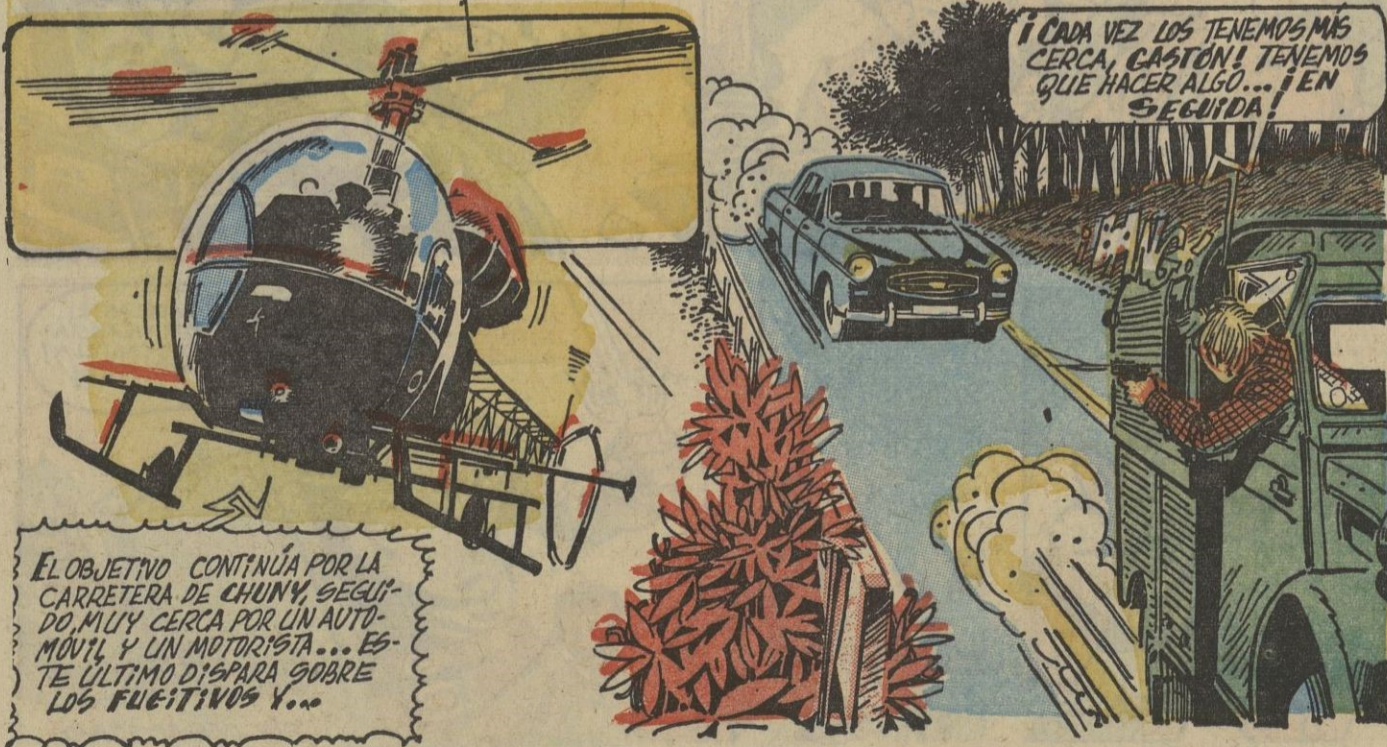


¡ALTO! ¡ALTO! ¡¡ DETENGANSE!!



¡AY! ¡ME HAN HERTIDO, GASTÓN!

¡CADA VEZ LOS TENEMOS MÁS CERCA, GASTÓN! TENEMOS QUE HACER ALGO... ¡EN SEGUIDA!



EL OBJETIVO CONTINÚA POR LA CARRETERA DE CHUNY, SEGUIDO, MUY CERCA POR UN AUTOMÓVIL Y UN MOTORISTA... ESTE ÚLTIMO DISPARA SOBRE LOS FUGITIVOS Y...

ESPERO QUE EL ACEITE DARÁ RESULTADO, RENE... PERO NO DEJES DE DISPARAR SOBRE ELLOS!



(SIGUE)

TANA & TUNO

POCA COSA en

El Paladin de Castilla

por

F. ALB.

